



POLSKI ZWIĄZEK
HOKEJA NA TRAWIE

Przepisy Hokeja na Trawie Hokej 5

Opracowane na podstawie FIH Rules of Hockey 5s 2020

Tłumaczenie: Tatiana Chojnacka, Marcin Grochal

Spis treści

I.	Wprowadzenie	3
II.	Gra.....	4
1.	Boisko.....	4
2.	Skład drużyn.....	5
3.	Kapitanowie	6
4.	Ubiór i wyposażenie zawodników.....	6
5.	Mecz i wynik	7
6.	Rozpoczęcie i wznowienie gry.....	7
7.	Piłka poza boiskiem.....	8
8.	Zdobywanie goli	8
9.	Prowadzenie gry: zawodnicy pola.....	8
10.	Prowadzenie gry: bramkarze	10
11.	Prowadzenie gry: sędziowie	10
12.	Kary.....	10
13.	Zasady wykonywania kar	11
14.	Kary osobiste	12

I. Wprowadzenie

Hokej 5-osobowy

5-osobowa odmiana hokeja jest oficjalną uproszczoną formą 11-osobowego hokeja na trawie stworzoną z zamiarem przede wszystkim zwiększenia światowego zasięgu tej dyscypliny sportu.

Hokej 5-osobowy jest nową wersją sportu, więc FIH dopuszcza niewielkie zmiany w przepisach szczegółowych. Jeśli takie zmiany będą miały miejsce, zostaną one opublikowane na stronie internetowej FIH www.fih.ch.

Hokeja 5-osobowy - adaptowanie

W międzynarodowych rozgrywkach, takich jak Mistrzostwa Świata w Hokeju 5-osobowym lub Młodzieżowych Igrzyskach Olimpijskich i w ich kwalifikacjach, przepisy muszą być bardzo dokładne i przestrzegane przez wszystkich biorących udział w wymienionych turniejach. Dodatkowo mogą też być używane Regulaminy Turniejowe, które mogą zmieniać Przepisy. Jednak poza rozgrywkami międzynarodowymi hokej 5-osobowy jest zaprojektowany tak, aby być adaptowalnym do dostępnych obiektów oraz dla zawodników wszystkich kategorii wiekowych i o różnych umiejętnościach. Na przykład, jeśli boisko jest mniejsze niż to opisane w przepisach, można rozegrać mecz tylko z 4 zawodnikami na boisku. Bramkarz jest wymagany w przepisach, ale jeśli to konieczne i właściwe, można rozgrywać mecz tylko zawodnikami pola. Możliwe, że nie będzie można zapewnić band, w takim więc wypadku wyjście piłki poza linie można traktować jak w hokeju 11-osobowym. Inne od tych opisanych w niniejszym dokumencie zasady gry można adaptować w zależności od potrzeb, podając punkt wyjścia i strukturę.

Przepisy nie podają szczegółowo typu nawierzchni do grania w hokeja 5-osobowego. Akceptowane jest granie na każdym podłożu, włączając w to naturalną trawę, sztuczną trawę lub twarde nawierzchnie rekreacyjne.

W ten sposób hokej 5-osobowy może być rozgrywany wszędzie, o każdej porze. Jest w ten sposób idealnym wprowadzeniem w sport i umożliwia rozwój podstawowych umiejętności oraz radość z gry w mniej formalnych okolicznościach.

II. Gra

W celu uzyskania wyjaśnień terminologii i innych aspektów nieopisanych szczegółowo w tych przepisach należy korzystać z Przepisów Hokeja na Trawie.

1. Boisko

Poniższe informacje podają uproszczony opis boiska.

- 1.1 Boisko ma kształt prostokąta o wymiarach 55,00 metrów długości i 41,70 metrów szerokości.
- 1.2 Linie boczne wyznaczają dłuższe boki boiska; linie końcowe wyznaczają krótsze boki boiska.
- 1.3 Linie bramkowe są częściami linii końcowych pomiędzy słupkami bramki.
- 1.4 Bandy obwodowe, o wysokości od 10 cm do 25 cm, wyznaczają linie boczne i końcowe, ale nie linie bramkowe. Bandy są kładzione na zewnętrznych krawędziach linii bocznych.

Hokej 5-osobowy może być rozgrywany z bandami o innych wymiarach lub nawet bez band.

Bandy powinny pozwolić na prawidłowe odbicie piłki, biorąc pod uwagę jej prędkość i kąt odbicia od bandy. Bandy powinny być łatwe do transportu i montażu, bez niebezpiecznych łączeń, tak, aby były stabilną konstrukcją zapewniającą prawidłowe odbicie na całej swojej długości. Zaleca się, aby bandy były odporne na warunki atmosferyczne oraz na nawadnianie boiska.

Wymagania konstrukcyjne, właściwości odbicia i przekrój band przeznaczonych do rozgrywek hokeja 5-osobowego są wyszczególnione w dokumencie Hockey5s Courts Facilities Guidance, który znajduje się na stronie internetowej FIH.

Linia środkowa o długości 50 cm jest zaznaczana na środku boiska.

Na Młodzieżowych Igrzyskach Olimpijskich oraz turniejach kwalifikacyjnych i innych turniejach międzynarodowych linia środkowa jest zaznaczona w poprzek całego boiska.

- 1.5 Linie kwart: dwie linie o długości 50 cm każda są zaznaczane w połowie odległości pomiędzy linią końcową i środkową.

Aby pomóc zidentyfikować każdą z połów i kwart boiska, linie są zaznaczone na bandach równoległe do linii środkowej i linii kwart.

Na Młodzieżowych Igrzyskach Olimpijskich oraz turniejach kwalifikacyjnych i innych turniejach międzynarodowych linie kwart są zaznaczone jako linie przerywane na całej szerokości boiska. Każda linia przerywana rozpoczyna się ciągłą częścią w linii środka bramki; długość każdej z ciągłych części linii wynosi 300 mm z przerwami o długości 3 metrów pomiędzy tym częściami.

- 1.6 Punkty rzutów karnych o promieniu 150 mm są zaznaczone na wprost środka każdej z bramek, gdzie środek każdego punktu znajduje się 6.40 m od wewnętrznej krawędzi linii bramkowej.
- 1.7 Wszystkie linie mają szerokość 75 mm i są częścią boiska.
- 1.8 Bramki są ustawione na zewnątrz boiska, na środku i dotykają linii końcowych

Szczegółowy opis bramek znajduje się w Przepisach Hokeja na Trawie.

2. Skład drużyn

2.1 Maksymalnie pięciu zawodników z każdej z drużyn bierze udział w grze w danym momencie meczu.

Jeśli drużyna ma więcej niż dozwoloną liczbę zawodników na boisku, czas powinien zostać zatrzymany w celu korekty sytuacji. Kara osobista powinna zostać zastosowana w stosunku do kapitana drużyny popełniającej przewinienie.

Decyzje podjęte przed korektą sytuacji nie mogą być zmieniane, jeśli czas został ponownie restartowany.

Gra jest wznawiana rzutem wolnym przeciwko drużynie popełniającej przewinienie.

2.2 Każda drużyna posiada bramkarza na boisku w trakcie meczu.

2.3 Każda drużyna ma prawo do posiadania do czterech zawodników rezerwowych.

2.4 Każda drużyna ma prawo do zmian zawodników z ławki rezerwowych:

- a zmiany są dozwolone w każdym momencie meczu
- b nie ma limitu liczby zawodników, którzy mogą być zmienieni w tym samym momencie lub liczby zmian, których może dokonać zawodnik
- c zmiana zawodnika jest możliwa tylko w momencie, kiedy zmieniany zawodnik opuścił boisko
- d nie są dozwolone zmiany zawieszonych zawodników w trakcie trwania ich zawieszenia
- e po zakończeniu zawieszenia zawodnik może zostać zmieniony bez powrotu na boisko
- f czas nie jest zatrzymywany na zmiany, z wyjątkiem zmiany kontuzjowanego lub zawieszonoego bramkarza.

Wyłączając sytuację, gdy bramkarz jest kontuzjowany, może on zostać zmieniony tylko wtedy, jeśli inny bramkarz jest przygotowany do zmiany w pełnym sprzęcie bramkarskim. W innym wypadku bramkarz w sprzęcie bramkarskim musi zostać wprowadzony na boisko w trakcie meczu. Jeśli bramkarz jest kontuzjowany, tymczasowo lub całkowicie zawieszony, a zmieniający go bramkarz nie jest gotowy do gry, sędzia powinien dopuścić ubranie sprzętu bramkarskiego w rozsądnym przedziale czasowym.

2.5 Zawodnicy muszą opuszczać boisko i wchodzić na nie w trakcie zmiany lub z każdego innego powodu pomiędzy liniami kwart i środka boiska, na stronie boiska uzgodnionej z sędziami.

Zawodnicy zmieniający się ze sobą muszą to zrobić w odległości umożliwiającej dotknięcie się.

2.6 Żadna inna osoba, z wyjątkiem zawodników, bramkarzy i sędziów nie może wchodzić na boisko bez zgody sędziego.

2.7 Zawodnicy na i poza boiskiem pozostają pod kontrolą sędziego, włączając w to przerwy w meczu.

2.8 Kontuzjowany lub krwawiący zawodnik musi opuścić boisko, chyba że istnieją medyczne przesłanki przeciw temu. Zawodnik ten nie może wrócić na boisko, dopóki jego rany nie zostaną opatrzone; zawodnik nie może nosić zakrwawionego stroju.

3. Kapitanowie

- 3.1 Jeden z zawodników każdej drużyny musi być oznaczony jako kapitan.
- 3.2 W przypadku zawieszenia kapitana jego funkcję przejmuje inny wyznaczony zawodnik drużyny.
- 3.3 Kapitan musi nosić wyróżniającą opaskę lub podobny wyróżniający się element ubioru na ramieniu lub na górnej części getry.
- 3.4 Kapitanowie są odpowiedzialni za zachowanie wszystkich zawodników swojej drużyny oraz za zapewnienie poprawności zmian zawodników w swojej drużynie.

Kara osobista zostaje przyznana, jeśli kapitan nie wywiązuje się należycie ze swoich obowiązków.

4. Ubiór i wyposażenie zawodników

Informacje na temat wymagań dotyczących ubioru zawodników, wyposażenia osobistego i reklam są uwzględnione w regulaminach rozgrywek dostępnych na stronach PZHT, EHF, FIH.

- 4.1 Zawodnicy tej samej drużyny muszą mieć jednakowe stroje.
- 4.2 Zawodnicy nie mogą nosić żadnych elementów ubioru zagrażających innym zawodnikom.

Zawodnicy pola:

- mogą nosić ochraniacze rąk, które nie powiększają znacznie rozmiaru ich dłoni,
- zaleca się, by nosili ochraniacze goleni i kostek,
- wymaga się, aby nosili ochraniacz szczęki,
- w czasie całego meczu mogą nosić, wyłącznie z powodów medycznych, przezroczystą, białą lub w innym ciemnym kolorze maskę, która dokładnie pasuje do twarzy, i która również ochrania głowę; mogą też nosić ochronne okulary z miękkimi, plastikowymi ramkami i szklami; zalecenia medyczne muszą być wydane przez uprawnione osoby, a zawodnicy muszą zdawać sobie sprawę z konsekwencji gry, uwzględniając jednocześnie uwarunkowania medyczne,
- poza bramkarzami nie mogą nosić kasku, maski lub innej ochrony głowy w żadnych innych okolicznościach.

- 4.3 Bramkarze muszą nosić koszulkę innego koloru niż stroje obu drużyn.

Bramkarz musi nosić koszulkę na ochraniaczu klatki piersiowej.

- 4.4 Bramkarze muszą nosić sprzęt ochronny składający się przynajmniej z kasku, parkanów i wykopów.

Tylko bramkarze w pełnym sprzęcie bramkarskim mogą nosić wymienione elementy ubioru: ochraniacze tułowia, ramion, łokci, przedramion, rąk, ud, kolan oraz parkany i wykopy.

- 4.5 Nie jest dozwolony strój oraz sprzęt ochronny znacznie powiększający naturalną wielkość ciała bramkarza lub obszar chroniony.
- 4.6 Kij ma tradycyjny kształt, z rączką i zaokrągloną fajką, która jest płaska z lewej strony:
 - a kij musi być gładki i nie może posiadać żadnych szorstkich ani ostrych elementów
 - b łącznie z dodatkowym użytym owinięciem kij musi przechodzić przez pierścień o średnicy 51 mm
 - c jakiegokolwiek zakrzywienie wzdłuż kija musi być równomierne na całej długości i może występować po płaskiej lub zaokrąglonej stronie kija, ale nie po obydwu stronach, i nie może przekraczać 25 mm
 - d kij musi spełniać wymagania określone przez FIH.

- 4.7 Piłka jest okrągła, twarda, biała (lub w innym uzgodnionym kolorze kontrastującym z podłożem).

Szczegółowe informacje na temat kija, piłki i sprzętu bramkarskiego zawiera angielska wersja Przepisów FIH.

5. Mecz i wynik

5.1 Mecz składa się z dwóch 10-minutowych połów oraz 2-minutowej przerwy pomiędzy nimi.

Mogą zostać ustalone inne długości części meczu w zależności od regulaminów poszczególnych rozgrywek, np. połowy o długości 12 lub 15 minut.

Jeśli jakiś incydent wydarzy się bezpośrednio przed upływem czasu gry i incydent ten wymaga przeglądu ze strony sędziów, to przegląd ten może mieć miejsce, mimo że czas już upłynął i został zasygnalizowany. Przegląd powinien mieć miejsce natychmiast i jego konsekwencją powinny być działania korygujące sytuację do właściwej.

Czas gry nie jest zatrzymywany, z wyjątkiem sytuacji, gdy: zostaje przyznany rzut karny, na boisku doszło do kontuzji lub należy zmienić niedysponowanego czy kontuzjowanego bramkarza.

5.2 Drużyna, która strzeli więcej bramek, jest zwycięzcą.

Informacje na temat konkursu zagrywek w przypadku wyniku remisowego są uwzględnione w regulaminach rozgrywek dostępnych na stronach PZHT, EHF, FIH.

6. Rozpoczęcie i wznowienie gry

6.1 Losowanie (rzut monetą):

- a drużyna, która wygra losowanie, ma prawo wyboru bramki, którą będzie atakować w pierwszej połowie lub rozpoczęcia meczu od podania ze środka boiska
- b jeśli drużyna wygrywająca losowanie wybiera bramkę, którą chce atakować w pierwszej połowie, druga drużyna rozpoczyna mecz
- c jeśli drużyna wygrywająca losowanie wybiera rozpoczęcie meczu, druga drużyna ma prawo wyboru bramki, którą chce atakować w pierwszej połowie

6.2 Kierunek gry zmienia się w drugiej połowie meczu.

6.3 Podanie ze środka boiska ma miejsce:

- a na początku meczu; wykonywane przez zawodnika drużyny, która wygrała losowanie, jeśli wybrała rozpoczęcie meczu; w innym wypadku przez zawodnika z drużyny przeciwnej
- b na rozpoczęcie drugiej połowy meczu; wykonywane przez zawodnika, którego drużyna nie wykonywała go na początku meczu
- c po zdobyciu bramki; wykonywane przez zawodnika, którego drużyna straciła bramkę.

6.4 Wykonanie podania ze środka boiska:

- a wykonywane jest ze środka boiska
- b piłka może być zagrana w dowolnym kierunku
- c z wyjątkiem zawodnika wykonującego podanie wszyscy inni zawodnicy muszą przebywać na połowie boiska, której w danej połowie bronią
- d stosowane są zasady dotyczące rzutu wolnego.

6.5 Zagrywka ma miejsce, kiedy wznowia się grę po kontuzji zawodnika lub z innego powodu i nie zostało przyznane przewinienie:

- a Zagrywka wykonywana jest blisko miejsca, w którym gra została zatrzymana, ale nie w obszarze atakowanej kwarty, kiedy to wykonywana jest na linii kwarty boiska, w linii miejsca, gdzie nastąpiło przerwanie gry
- b piłka zostaje umieszczona pomiędzy jednym zawodnikiem z każdej drużyny; są oni zwrócenii twarzami do siebie i mają po swojej prawej stronie bramkę, której bronią
- c zawodnicy zaczynają zagrywkę, trzymając kije na ziemi po prawej stronie piłki, następnie równocześnie uderzają płaskimi stronami w swoje kije nad piłką, po czym każdy z zawodników ma prawo zagrywać piłkę
- d wszyscy inni zawodnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 4 m od piłki.

7. Piłka poza boiskiem

- 7.1 Piłka jest poza boiskiem, kiedy całkowicie wyszła poza bandę na liniach bocznych lub końcowych.
- 7.2 Gra jest wznawiana przez zawodnika drużyny, która nie dotknęła piłki jako ostatnia przed opuszczeniem przez nią boiska.
- 7.3 Jeżeli piłka wyszła poza linię boczną:
- gra jest wznawiana nie dalej niż 1 m od miejsca, w którym piłka przekroczyła linię
 - jeśli piłka przekroczyła linię boczną w bronionej kwarcie boiska po zagranu przez obrońcę, gra jest wznawiana tuż za linią bronionej kwarty boiska i nie dalej niż 1 m od linii bocznej
 - stosowane są procedury wznowienie gry rzutem wolnym.
- 7.4 Kiedy piłka przekroczy linię końcową i bramka nie została zdobyta:
- jeśli zagrana została przez napastnika, gra jest wznawiana w obszarze kwarty boiska bronionej przez przeciwników i stosowane są procedury wznowienie gry rzutem wolnym
 - jeśli zagrana została przez obrońcę lub bramkarza, gra zostaje wznowiona na linii kwarty boiska, którą atakują ich przeciwnicy, w linii miejsca, gdzie piłka przekroczyła linię końcową i stosowane są procedury wznowienie gry rzutem wolnym.

Ujednolica to przepis z zasadami długiego rogu w hokeju 11-osobowym i hokeju halowym; jest również stosowane w sytuacji, gdy obrońca umyślnie zagrywa piłkę poza linię końcową.

8. Zdobywanie goli

- 8.1 Bramka jest zdobyta, jeśli piłka została zagrana przez zawodnika drużyny atakującej w połowie boiska, którą atakuje i przekroczyła całkowicie linię bramkową poniżej poprzeczki bramki.

Bramka może zostać zdobyta tylko wtedy, kiedy piłka została dotknięta przez napastnika w połowie boiska przez niego atakowanej. Jeśli piłka wpadnie do bramki, a wcześniej nie została dotknięta przez napastnika w połowie przez niego atakowanej, gra jest wznawiana zgodnie z przepisem 7.4 i traktowana jest jako zagranie piłki, która wyszła poza linię końcową i bramka nie została zdobyta.

9. Prowadzenie gry: zawodnicy pola

- 9.1 Mecz rozgrywa się pomiędzy dwoma drużynami składającymi się z nie więcej niż pięciu zawodników z każdej drużyny przebywających na boisku w danym momencie.
- 9.2 Zawodnicy będący na boisku muszą trzymać kij hokejowy i nie mogą używać go w niebezpieczny sposób.

Zawodnicy nie mogą unosić kija ponad głowy innych zawodników.

- 9.3 Zawodnicy nie mogą dotykać, chwytać innych zawodników, ich kijów lub strojów.
- 9.4 Zawodnicy nie mogą straszyć lub przeszkadzać innym zawodnikom.
- 9.5 Zawodnicy nie mogą zagrywać piłki drugą stroną kija.
- 9.6 Zawodnicy mogą w sposób kontrolowany zatrzymywać, przyjmować, odbijać i zagrywać piłkę w każdym miejscu boiska i na każdej wysokości (nawet znajdującą się powyżej wysokości ramion) pod warunkiem, że nie jest to zagranie niebezpieczne lub zagranie to nie prowadzi do gry niebezpiecznej.
- 9.7 Zawodnicy nie mogą zagrywać piłki w sposób niebezpieczny lub prowadzący do gry niebezpiecznej.

Piłką jest rozważana również jako niebezpieczna, jeśli wymusza na przeciwniku wykonanie uniku.

Przewinienie jest przyznane w miejscu, w którym wystąpiło niebezpieczeństwo.

9.8 Zawodnicy nie mogą strzałem umyślnie unosić piłki ponad płytę boiska, z wyjątkiem uderzenia na bramkę i tylko wtedy, jeśli jest to zagranie bezpieczne.

Nie jest przewinieniem nieumyślne uniesienie piłki strzałem, nawet z rzutu wolnego, w każdym miejscu na boisku, chyba że prowadzi to do gry niebezpiecznej.

Piłka uniesiona ponad kijem lub ciałem zawodnika na ziemi nie jest przewinieniem, chyba że jest to niebezpieczne.

Zawodnicy mogą unosić piłkę za pomocą podbicia lub uniesienia, jeśli nie jest to niebezpieczne. Uniesienie piłki w kierunku zawodnika, który znajduje się bliżej niż 4 m, jest przewinieniem. Jeśli przeciwnik celowo wbiega w strzał lub w napastnika, nie próbując zagrać piłki, powinien zostać ukarany za grę niebezpieczną.

9.9 Zawodnicy nie mogą zbliżać się na odległość bliższą niż 4 metry do przeciwnika przyjmującego górną piłkę, dopóki nie zostanie ona przez niego przyjęta i opanowana.

Docelowy odbiorca ma prawo do piłki. Jeśli nie jest jasne, kto jest docelowym odbiorcą, zawodnik drużyny, która uniosła piłkę, musi pozwolić przeciwnikowi na jej przyjęcie.

9.10 Zawodnicy pola nie mogą zatrzymywać, kopać, poruszać, podnosić, rzucać lub nieść piłki za pomocą jakiegokolwiek części ciała.

Nie jest przewinieniem, jeśli piłka uderzyła rękę trzymającą kij, gdyby w innym przypadku i tak uderzyła w kij.

9.11 Zawodnicy nie mogą zastawiać przeciwnika, który próbuje zagrywać piłkę.

Zawodnik zastawia, jeżeli:

- cofa się w kierunku przeciwnika,
- fizycznie przeszkadza kijem lub ciałem przeciwnikowi,
- osłania piłkę przed prawidłowym atakiem kijem lub jakkolwiek częścią ciała.

Nieruchomy zawodnik przyjmujący piłkę może skierować się w dowolną stronę.

Zawodnik z piłką ma prawo poruszać się z nią w dowolnym kierunku, ale nie wprost w przeciwnika, nie może wbiegać pomiędzy przeciwnika a piłkę, którą ten próbuje zagrać, znajdując się w odległości umożliwiającej zagranie piłki.

Zawodnik biegnący przed piłką lub blokujący przeciwnika, który prawidłowo próbuje zagrać piłkę, zastawia (tzw. zastawiany przez osoby trzecie lub osłanianie).

9.12 Zawodnicy nie mogą bronić, dopóki nie będą w odpowiedniej pozycji do obrony (bez kontaktu cielesnego).

Gra zbyt agresywna, taka jak wślizgi i inne fizyczne zagrania, które mogą doprowadzić do upadku przeciwnika na murawę i spowodować kontuzję, powinny spotkać się z adekwatną reakcją sędziego, który powinien zastosować kary indywidualne.

9.13 Zawodnicy nie mogą umyślnie wchodzić do bramki, której bronią ich przeciwnicy, albo przebiegać za którąkolwiek z bramek.

9.14 Zawodnicy nie mogą rzucać żadnych rzeczy ani części wyposażenia na boisko, w piłkę lub w innego zawodnika, sędziego lub jakkolwiek inną osobę.

9.15 Sędziowie dbają o to, aby mecz przebiegał zgodnie z zasadami „fair play” i mogą karać za jakiegokolwiek zachowanie niezgodne z duchem sportu.

10. Prowadzenie gry: bramkarze

10.1 Bramkarz nie może brać udziału w grze poza połową, której broni.

Bramkarz musi nosić kask przez cały czas gry.

10.2 Kiedy piłka jest wewnątrz połowy, której bronią, bramkarze trzymający w ręku kij mogą używać kija, nóg, wykopów lub każdej części ciała, aby zagrać piłkę w każdym kierunku, włączając w to wybicie poza linię końcową.

Bramkarz nie może prowadzić gry, wykorzystując noszony sprzęt ochronny w sposób zagrażający innym zawodnikom.

10.3 Bramkarz nie może leżeć na piłce.

11. Prowadzenie gry: sędziowie

11.1 Jeden lub dwóch sędziów kontroluje przebieg meczu, stosując przepisy gry i zasady „fair play”.

11.2 Jeśli jest dwóch sędziów:

- a każdy z nich jest w pierwszej kolejności odpowiedzialny za decyzje na jednej połowie boiska w trakcie trwania meczu.
- b każdy z nich jest odpowiedzialny za decyzje dotyczące zagrywek i goli na jednej połowie boiska.

11.3 Sędziowie są odpowiedzialni za zapisywanie zdobytych bramek oraz przyznanych kartek.

11.4 Sędziowie są odpowiedzialni za zapewnienie rozegrania meczu w pełnym wymiarze czasu i zaznaczenie końca każdej z połów.

11.5 Sędzia używa gwizdka, aby:

- a rozpocząć i zakończyć każdą z połów meczu
- b rozpocząć zagrywkę
- c wyegzekwować karę
- d rozpocząć zagrywkę
- e rozpocząć i zakończyć rzut karny
- f zasygnalizować zdobycie bramki
- g wznowić grę po tym, jak bramka została zdobyta
- h zatrzymać grę w celu zmiany niedysponowanego lub kontuzjowanego bramkarza
- i zatrzymać grę z każdego innego powodu i wznowić ją
- j zaznaczyć, jeśli jest to konieczne, że piłka całkowicie przekroczyła linię boiska.

11.6 Sędziowie nie mogą udzielać zespołom wskazówek do gry w trakcie meczu.

11.7 Jeżeli piłka uderzy w sędziego, nieupoważnioną osobę lub jakikolwiek inny obiekt na boisku, gra jest kontynuowana.

12. Kary

12.1 Przywilej: przewinienie zostaje przyznane, tylko jeśli zawodnik lub drużyna zostali postawieni w niekorzystnej sytuacji przez przeciwnika łamiącego przepisy.

Jeśli przyznanie przewinienia nie jest korzyścią dla drużyny, która nie złamała przepisów, gra musi być kontynuowana.

12.2 Rzut wolny jest przyznany przeciwnej drużynie:

- a za przewinienie jakiegokolwiek zawodnika pomiędzy obszarami kwart
- b za przewinienie napastnika w obszarze kwarty, której jego przeciwnicy bronią
- c za nieumyślne przewinienie obrońcy w kwarcie, której broni, włączając w to piłkę zablokowaną w ubiorze lub wyposażeniu zawodników.

12.3 Karna zagrywka jest przyznawana:

- a za przewinienie obrońcy na połowie boiska, której broni i zapobiegło to prawdopodobnemu zdobyciu bramki
- b za umyślny faul obrońcy na połowie boiska, której broni na przeciwniku, który jest w posiadaniu piłki lub ma szansę na zagraniem piłki.

Znak sędziowski karnej zagrywki jest taki sam jak karnego rzutu różnego w hokeju 11-osobowym; obie dłonie poziomo wskazują na atakowaną bramkę

12.4 Rzut karny jest przyznany:

- a za przewinienie zapobiegające pewnemu zdobyciu bramki (np. obrona nogą przez zawodnika pola na linii bramkowej)
- b za umyślny faul bramkarza w trakcie karnej zagrywki.

12.5 Jeśli wystąpi inne przewinienie lub nieodpowiednie zachowanie przed wykonaniem kary:

- a może zostać przyznana kara osobista
- b kara może zostać odwrócona, jeśli kolejne przewinienie zostało popełnione przez drużynę, która miała pierwotnie wykonywać zagraniem na skutek kary nałożonej na drużynę przeciwną.

13. Zasady wykonywania kar

13.1 Miejsce wykonywania rzutu wolnego:

- a rzut wolny jest wykonywany blisko miejsca, w którym nastąpiło przewinienie

„Blisko” oznacza odległość od miejsca, w którym nastąpiło przewinienie, niepowodującą zdobycia znaczącej przewagi.

- b rzut wolny dla drużyny atakującej w obszarze kwarty, której bronią przeciwnicy, jest wykonywany poza kwartą, w punkcie najbliższym miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie
- c rzut wolny przyznany drużynie broniącej w kwarcie, której broni, może być wykonany z każdego miejsca w tej kwarcie.

13.2 Zasady wykonywania rzutów wolnych, podania ze środka boiska i wprowadzania piłki do gry po tym, jak opuściła boisko:

- a piłka musi być nieruchoma
- b wszyscy zawodnicy, poza wykonującym rzut wolny, muszą znajdować w odległości co najmniej 4 metrów od piłki

Jeśli jakkolwiek zawodnik jest w odległości mniejszej niż 4 metry od piłki, nie może przeszkadzać w wykonywaniu rzutu wolnego, nie może zagrywać lub próbować zagrać piłki. Jeśli ten zawodnik nie zagrywa piłki, nie próbuje zagrywać piłki lub wpływać na grę, gra nie powinna być opóźniana.

- c piłka może zostać zagrana w dowolny sposób (uderzona, pchnięta, uniesiona, podbita)
- d piłka nie może być zagrana strzałem na bramkę lub zagrana w kierunku bramki, dopóki nie przemieści się na odległość 4 metrów lub nie zostanie zagrana przez zawodnika którejkolwiek z drużyn, innego niż zawodnik wykonujący rzut wolny.

Jeżeli zawodnik wykonujący rzut wolny dalej zagrywa piłkę – autozagraniem (i nie zagrał jej inny zawodnik drużyny broniącej), może zagrywać ją nieskończoną ilość razy, ale piłka musi przebyć odległość 4 metrów, zanim ten zawodnik odda strzał na bramkę poprzez ponowne zagraniem piłki.

Alternatywnie:

– inny zawodnik każdej z drużyn, który może zagrać piłkę, może strzelać w kierunku bramki - po tym, jak inny zawodnik dotknie piłkę, może być ona uderzona na bramkę przez każdego zawodnika, w tym tego wykonującego rzut wolny.

13.3 Wykonywanie karnej zagrywki:

- a wszyscy zawodnicy na boisku, poza zawodnikiem wykonującym karną zagrywkę i bramkarzem broniącym, muszą znajdować się poza linią środka boiska
- b piłka jest umieszczona na linii kwarty boiska bliższej bramki bronionej przez bramkarza
- c zawodnik wykonujący karną zagrywkę musi stać za piłką przed jej rozpoczęciem

- d bramkarz broniący karną zagrywkę musi stać obiema stopami na lub za linią bramkową i nie może opuścić linii bramkowej, dopóki piłka nie zostanie zagrana
- e sędzia używa gwizdka, kiedy zawodnik wykonujący karną zagrywkę i bramkarz broniący są na pozycjach do rozpoczęcia karnej zagrywki
- f zawodnik wykonujący nie może zagrać piłki, dopóki sędzia nie da znaku gwizdkiem.

Zawodnik wykonujący zagrywkę i bramkarz broniący nie powinni opóźniać rozegrania zagrywki

- g zawodnik wykonujący zagrywkę może zagrać piłkę, ale nie może strzelać na bramkę, dopóki piłka nie przemieści się na odległość 4 metrów, i może unieść piłkę na dowolną wysokość
- h po tym, jak napastnik zagra piłkę, bramkarz może przemieścić się z linii bramkowej
- i po tym, jak napastnik zagra piłkę, wznowiona zostaje otwarta gra i inni zawodnicy z obu drużyn, którzy przebywali za linią połowy, mogą ponownie włączyć się do gry
- j po przyznaniu karnej zagrywki musi ona zostać wykonana nawet wtedy, jeśli czas połowy upłynie w trakcie wykonywania karnej zagrywki; karna zagrywka, jak również połowa, kończą się, gdy:
 - zdobyta jest bramka,
 - napastnik popełni przewinienie,
 - piłka zostanie dotknięta przez innego zawodnika niż napastnik wykonujący karną zagrywkę lub broniący bramkarz,
 - piłka wyjdzie poza linię końcową lub linie boczne (włączając w to umyślne wybiecie za bandy przez bramkarza),
 - za każde nieumyślne przewinienie broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę jest ona wykonywana ponownie,
 - za każde umyślne przewinienie broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę przyznawany jest rzut karny.

13.4 Za przewinienie w trakcie karnej zagrywki:

- a karna zagrywka wykonana przed gwizdkiem: karna zagrywka jest wykonywana ponownie
- b za każde inne przewinienie zawodnika wykonującego karną zagrywkę: rzut wolny zostaje przyznany drużynie broniącej
- c za każdy nieumyślny faul broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę, włączając w to opuszczenie linii bramkowej przed jej rozpoczęciem: karna zagrywka jest wykonywana ponownie
- d za każdy umyślny faul broniącego bramkarza na zawodniku wykonującym karną zagrywkę: przyznany zostaje rzut karny

Rzut karny jest wykonywany zgodnie z przepisami hokeja 11-osobowego.

14. Kary osobiste

14.1 Za każde przewinienie faulujący zawodnik może zostać:

- a upomniany (ustna uwaga)
- b ostrzeżony i czasowo wykluczony na 1 minutę czasu gry (zielona kartka)

Podczas każdego czasowego wykluczenia zawodnika zieloną kartką na lub poza boiskiem jego drużyna gra w pomniejszonym o jednego zawodnika składzie.

Jeśli bramkarz otrzymuje zieloną kartkę, drużyna może wyznaczyć zawodnika pola, który odbędzie karę zawieszenia zamiast bramkarza.

Zawieszony zawodnik może wrócić na boisko natychmiast po zdobyciu przez przeciwników bramki, chyba że bramka jest rezultatem karnej zagrywki przyznanej za przewinienie zawieszzonego zawodnika (Przepis 14.6).

- c czasowo wykluczony na minimum 2 minuty czasu gry (żółta kartka)

Zawieszenie 4 minutowe (pokazane żółtą kartką) powinno być przyznane za ponowne przewinienia tego samego typu lub za poważne faule fizyczne.

Na długość każdego czasowego wykluczenia zawodnika żółtą kartką na lub poza boiskiem jego drużyna gra w pomniejszonym o jednego zawodnika składzie

Jeśli bramkarz zostanie czasowo wykluczony żółtą kartką, jego drużyna gra w pomniejszonym składzie. Jeśli drużyna nie posiada drugiego bramkarza, sędzia powinien dopuścić ubranie sprzętu bramkarskiego zawodnikowi pola w rozsądnym przedziale czasowym.

Zawodnik musi odbyć karę przez pełen czas wykluczenia.

- d trwale wykluczony z dalszej części bieżącego meczu (czerwona kartka).

Na skutek trwałego wykluczenia zawodnika jego drużyna gra w pomniejszonym o jednego zawodnika składzie do końca meczu.

Jeśli bramkarz zostanie trwale wykluczony czerwoną kartką, musi opuścić boisko i teren je otaczający. Każda drużyna musi mieć bramkarza na boisku w trakcie meczu, więc jeśli drużyna nie posiada drugiego bramkarza, sędzia powinien dopuścić ubranie sprzętu bramkarskiego zawodnikowi pola w rozsądnym przedziale czasowym.

Kara osobista może być dodatkiem do kary właściwej (rzut wolny, zagrywka itd.).

- 14.2 Czasowo wykluczony zawodnik musi pozostać w wyznaczonym miejscu, dopóki sędzia, który go zawiesił, nie zezwoli mu na wejście na boisko.
- 14.3 Czasowo wykluczeni zawodnicy mogą dołączyć do swojej drużyny w trakcie przerw pomiędzy połowami, po czym muszą wrócić na wyznaczone miejsce w celu odbycia kary.
- 14.4 Zamierzona długość kary może zostać wydłużona za niewłaściwe zachowanie zawodnika w trakcie odbywania kary.
- 14.5 Trwale wykluczeni zawodnicy muszą opuścić boisko i otaczający je teren.
- 14.6 Jeśli zawodnik otrzyma karę osobistą skutkującą również karną zagrywką, czas wykluczenia rozpoczyna się dopiero po jej zakończeniu (niezależnie od rezultatu karnej zagrywki).