



POLSKI ZWIĄZEK
HOKEJA NA TRAWIE

Przepisy Hokeja na Trawie Boiska otwarte

Opracowane na podstawie FIH Rules of Hockey 2019

Stan na 10.06.2019r.

Tłumaczenie: Tatiana Chojnacka i Marcin Grochal

Zmiany przepisów

FIH zdecydował się wprowadzić standardowy format meczu w postaci czterech kwart. Mecze międzynarodowe rozgrywane są w kwartach już od kilku lat i uznano, że większa spójności formatów meczowych zostanie osiągnięta poprzez prowadzenie wszystkich meczów w formacie kwart. Podobnie jak w meczach międzynarodowych czas jest zatrzymywany pomiędzy przyznaniem i wykonaniem karnego rzutu różnego. W odróżnieniu od meczów międzynarodowych czas nie jest zatrzymywany po zdobyciu bramki, jako że ten wymóg został wprowadzony tylko na potrzeby powtórek telewizyjnych.

Od 1 września wprowadza się również obowiązkowy eksperyment w postaci wykreślenia możliwości grania zawodnikiem z przywilejami bramkarskimi. Drużyny mają teraz dwie możliwości: granie z bramkarzem w pełnym sprzęcie ochronnym składającym się co najmniej z kasku, parkanów i wykopów, z możliwością noszenia rękawic i innego sprzętu ochronnego lub grają tylko zawodnikami pola. Jakakolwiek zmiana pomiędzy tymi dwoma opcjami jest traktowana jako zmiana.

Obowiązkowy eksperyment prowadzi do zmian w wielu innych przepisach, ponieważ wariant gry z zawodnikiem z przywilejami bramkarskimi zostaje wykreślony.

Wyjaśnienie, jak traktować rzuty wolne dla ataku w obszarze 5m od półkola, zostało zmienione w Przepisie 13.2.f.

Wyjaśnienie, jak traktować rzuty wolne dla napastników w pobliżu półkola, zostało zmienione w Przepisie 13.2.f. Zostało jasno sprecyzowane, że zawodnicy inni niż wykonujący rzut wolny muszą znajdować się najmniej 5m od piłki, włączając w to obszar półkola. Jeśli jednak napastnik zdecyduje się na natychmiastowe wykonanie rzutu wolnego, obrońcy, którzy są w półkolu w obszarze mniejszym niż 5m od piłki, mogą podążać za napastnikiem, jeśli są wewnątrz półkola.

Podobnie jak w hokeju halowym obrońca może teraz wykonywać rzut wolny przyznany w półkolu w dowolnym miejscu w półkolu lub do 15m od linii końcowej w linii wystąpienia przewinienia, równoległe do linii bocznej.

Przepis 13.6, który opisywał zakończenie karnego rzutu różnego dla potrzeb zmiany i końca czasu, został usunięty. Przepis mówiący, że karny rzut różny jest zakończony, gdy piłka wyjdzie poza półkole po raz drugi, został usunięty.

Inne zmiany w przepisach są raczej kosmetyczne.

Podobnie wszystkie inne zmiany w tej edycji przepisów są wyjaśnieniami istniejących przepisów.

Stosowanie przepisów

Komisja Przepisów FIH w dalszym ciągu jest zaniepokojona tym, że niektóre przepisy nie są konsekwentnie stosowane.

Przepis 7.4.c: piłka umyślnie wybita za linię końcową przez obrońcę, kiedy niezdołany jest gol. Jeśli jest oczywistym, że zagranie obrońcy jest umyślne, sędzia powinien przyznać karny rzut różny.

Przepis 9.10: zawodnik nie może zbliżyć się na 5m do przeciwnika przyjmującego opadającą uniesioną piłkę, dopóki nie zostanie ona przyjęta, będzie pod kontrolą i na ziemi. W przypadku, gdy nie jest jasne, kto jest przyjmującym, drużyna, która uniosła piłkę, musi pozwolić przeciwnikom na jej przyjęcie.

Przepis 9.2: zastawianie. Sędziowie powinni bardziej zdecydowanie karać przypadki zastawiania piłki kijem. Powinni również zwrócić uwagę na obrońców, którzy, przez popychanie lub opieranie się na przeciwniku, powodują utratę piłki.

Przepis 13.2.a: stacjonarny rzut wolny. Sędziowie są czasem niewystarczająco konsekwentni w egzekwowaniu zatrzymania piłki przy rozegraniu piłki z rzutu wolnego, nawet na bardzo krótki moment, zwłaszcza w przypadku auto-zagrania.

Spis treści.....	3
I. Słowniczek	5
II. Gra	7
1. Boisko	7
2. Skład drużyny	7
3. Kapitanowie.....	10
4. Ubiór i wyposażenie zawodnika.....	11
5. Mecz i wynik	13
6. Rozpoczęcie i wznowienie gry	13
7. Piłka poza boiskiem.....	14
8. Zdobywanie goli	15
9. Prowadzenie gry: zawodnicy	15
10. Prowadzenie gry: bramkarze.....	18
11. Prowadzenie gry: sędziowie	18
12. Kary	19
13. Zasady wykonywania kar	20
14. Kary osobiste	27

I. Słowniczek

Zawodnik

Jeden z uczestników meczu w drużynie.

Drużyna

Drużyna składa się z maksymalnej ilości 16 zawodników, z czego 11 przebywa na boisku, a maksymalnie 5 na ławce rezerwowych.

18 osobowe składy drużyn regulują osobne regulaminy FIH i związków krajowych

Zawodnik pola

Jeden z zawodników na boisku inny niż bramkarz.

Bramkarz

Jeden z zawodników znajdujący się aktualnie na boisku w każdej z drużyn, który nosi sprzęt bramkarski składający się co najmniej z kasku, parkanów, wykopów, oraz który może używać rękawic i innych ochraniaczy.

Zawodnik z przywilejami bramkarza

Jeden z zawodników znajdujący się aktualnie na boisku, który nie nosi pełnego sprzętu bramkarskiego, ale posiada przywileje bramkarskie. Gracz taki w celach identyfikacji nosi koszulkę innego koloru niż pozostali zawodnicy drużyny.

Eksperyment obowiązkowy: nie jest dozwolone granie z zawodnikiem z przywilejami bramkarza.

Napastnik

Zawodnik drużyny, która stara się zdobyć bramkę.

Drużyna atakująca

Drużyna starająca się zdobyć bramkę.

Obrońca

Zawodnik drużyny, która stara się zapobiec zdobyciu bramki.

Drużyna broniąca

Drużyna starająca się zapobiec zdobyciu bramki.

Linia końcowa

Krótsza linia w obwodzie boiska (55 metrów).

Linia bramkowa

Linia końcowa pomiędzy słupkami bramki.

Linia boczna

Dłuższa linia (91,40 m) w obwodzie boiska.

Półkole strzałowe

Obszar ograniczony poprzez połączenie dwóch ćwiartek koła i linii łączących je po każdej stronie boiska, naprzeciw środka linii końcowej.

Obszar 23 metrów

Obszar ograniczony poprzez linie oddalone o 22.90 metrów od każdej linii końcowej, odpowiednie części linii bocznych i linie końcowe.

Zagrywanie piłki: zawodnik pola

Zatrzymywanie, odbijanie lub poruszanie piłki za pomocą kija.

Strzał na bramkę

Akcja napastnika próbującego zdobyć bramkę poprzez zagranie piłki w kierunku bramki z wnętrza półkola strzałowego.

Piłka może nie trafić w światło bramki, ale akcja ta jest ciągle strzałem na bramkę, jeśli intencją zawodnika było strzelenie bramki.

Strzał

Uderzenie piłki poprzez wahadłowy ruch kija w kierunku piłki.

Uderzenie piłki związane z długim pchnięciem lub ruchem „wymiatającym” kija przed kontaktem z piłką jest uważane za strzał.

Autozagranie

Zawodnik wykonujący rzut wolny, zagranie z autu, zagranie z narożnika bądź środka boiska, może zagrać piłkę (w ten sposób, aby się co najmniej poruszyła) do siebie samego, a następnie kontynuować grę.

Pchnięcie (push)

Poruszanie piłki po boisku poprzez pchanie piłki kijem, który został umieszczony blisko piłki. Kiedy wykonywane jest pchnięcie, piłka i koniec kija pozostają w kontakcie z podłożem.

Podbicie (flick)

Pchnięcie piłki w taki sposób, że unosi się ją ponad płytę boiska.

Uniesienie (scoop)

Uniesienie piłki ponad płytę boiska poprzez podniesienie nieruchomej lub prawie nieruchomej piłki po uprzednim umieszczeniu kija pod piłką.

Forehand

Zagranie do przodu piłki znajdującej się po prawej stronie zawodnika.

Odległość zagrania

Odległość, z której zawodnik jest w stanie dosięgnąć piłkę, aby ją zagrać.

Obrona (tackle)

Akcja mająca na celu pozbawienie przeciwnika posiadania piłki.

Przewinienie

Akcja niezgodna z przepisami, za którą sędzia może wymierzyć karę.

II. Gra

1. Boisko

Informacje poniżej przedstawiają uproszczony opis boiska. Szczegółowa specyfikacja znajduje się w wersji angielskiej Przepisów FIH.

1. Boisko ma kształt prostokąta o wymiarach 91,40 metrów długości i 55,00 m szerokości.
2. Linie boczne oznaczają dłuższe boki boiska, a linie końcowe krótsze boki boiska.
3. Linie bramkowe są częściami linii końcowej pomiędzy słupkami bramki.
4. Linia środkowa jest zaznaczona wzdłuż środka boiska.
5. Linie znane jako linie 23 metrów są liniami zaznaczonymi wewnątrz boiska, odległymi o 22,90 od każdej z linii końcowej.
6. Obszary oznaczone jako półkola strzałowe są zaznaczone wewnątrz boiska, dookoła bramek i naprzeciw środka linii końcowych.
7. Punkt rzutu karnego ma średnicę 150 mm i jest usytuowany przed każdą z bramek. Środek punktu jest oddalony o 6,40 m od wewnętrznej krawędzi linii bramkowej.
8. Wszystkie linie mają grubość 75 mm i są częścią boiska.
9. Chorągiewki narożnikowe o wysokości od 1,20 m do 1,50 m umieszczone są w każdym narożniku boiska.
10. Bramki są umieszczone na zewnątrz boiska, na środku i dotykają linii końcowej. *Żaden sprzęt lub przedmioty, takie jak: kask, maski, ochraniacze rąk, ręcznik, butelki itd. nie mogą być umieszczone wewnątrz bramki.*

Szczegółowe informacje na temat boiska i bramki zawiera angielska wersja Przepisów FIH.

2. Skład drużyny

1. Co najwyżej 11 zawodników każdej z drużyn bierze udział w grze w każdym momencie meczu.

Jeśli na boisku znajduje się więcej graczy danej drużyny niż jest to dozwolone, należy zatrzymać czas gry i powrócić do dozwolonej ilości zawodników. Kara indywidualna może zostać wymierzona kapitanowi drużyny, która zawiniła, jeżeli posiadanie większej ilości zawodników na boisku przez krótki okres czasu nie wpłynęło na mecz. W przypadku zaistnienia powyższej sytuacji, która miała znaczący wpływ na mecz, musi zostać wymierzona kara indywidualna kapitanowi drużyny, która zawiniła. Decyzje podjęte przed zdarzeniem nie mogą zostać cofnięte, jeśli czas został wznowiony.

Po tym zatrzymaniu czasu gry wznawia się grę rzutem wolnym dla drużyny przeciwnej. Jeśli przed zatrzymaniem czasu gry drużynę, która złamała przepisy, ukarano, grę wznawia się wykonaniem tej właśnie kary.

2. Każda z drużyn ma bramkarza lub gra na boisku wyłącznie zawodnikami pola.

Eksperyment obowiązkowy od 1 września 2019: drużyny nie posiadają już możliwości grania z zawodnikiem z przywilejami bramkarskimi

Każda z drużyn może grać:

- z bramkarzem ubranym w koszulkę różną od kolorów koszulek obu drużyn oraz ubranym w sprzęt bramkarski, składający się co najmniej z kasku, parkanów, wykopów i takiego zawodnika określa się mianem bramkarza;

~~*- z zawodnikiem pola korzystającym z przywilejów bramkarskich, ubranym w koszulkę różną od kolorów koszulek obu drużyn, noszącym kask (nie może jednak nosić parkanów, wykopów ani innego sprzętu ochronnego) kiedy znajduje się w strefie 23 metrów obronnej. Broniące karny strzał różny oraz rzut karny musi mieć kask i takiego zawodnika nazywa się zawodnikiem z przywilejami bramkarza; lub*~~

lub:

- tylko zawodnikami pola; w takiej sytuacji żaden zawodnik nie korzysta z przywilejów bramkarza i nie może nosić kasku (z wyjątkiem maski, kiedy broni karnego strzału różnego oraz rzutu karnego); wszyscy zawodnicy noszą koszulki tego samego koloru.

Drużyna może zmienić opcję, z której aktualnie korzysta, wykonując zmianę.

3. Każda drużyna ma prawo do zmian zawodników niebędących na boisku:

- a. zmiana jest dozwolona w każdym momencie meczu, z wyjątkiem okresu od przyznania do zakończenia karnego strzału różnego; w tym czasie dozwolona jest tylko zmiana kontuzjowanego lub zawieszonoego bramkarza

Jeżeli kolejny karny rzut różny zostanie przyznany przed zakończeniem poprzedniego karnego rzutu różnego, zmiana innego zawodnika niż kontuzjowany lub zawieszony bramkarz nie jest dozwolona, dopóki kolejny karny rzut różny nie zostanie zakończony.

W trakcie karnego rzutu różnego broniący bramkarz, który jest kontuzjowany lub zawieszony, może zostać zmieniony przez innego bramkarza lub zawodnika.

Jeśli drużyna gra tylko zawodnikami pola, nie są dozwolone żadne zmiany do czasu zakończenia karnego strzału różnego.

Jeśli bramkarz jest zawieszony, jego drużyna gra w zmniejszonym o jednego zawodnika składzie.

- b. nie ma limitu zmian dokonywanych w tym samym momencie ani limitu zmian, jakie może wykonywać poszczególne zawodnik

- c. zmiana jest dozwolona dopiero, gdy zmieniany zawodnik opuści płytę boiska
- d. zmiany zawodników zawieszonych nie są dozwolone w trakcie ich zawieszenia
- e. po odbyciu kary zawieszenia zawodnik może być zmieniony bez uprzedniego powrotu na boisko
- f. zawodnicy pola muszą opuszczać lub wchodzić na boisko w celu zmiany w obszarze 3 metrów od linii środkowej na linii bocznej, na stronie boiska zaakceptowanej przez sędziów
- g. czas jest zatrzymywany dla zmiany bramkarza, ale nie w celu dokonania innych zmian.

Czas jest zatrzymywany na krótko, tak aby zawodnik w pełnym sprzęcie bramkarskim mógł być zmieniony. Zatrzymanie czasu nie może być wydłużone w celu założenia lub zdjęcia sprzętu bramkarskiego, nawet po zmianie spowodowanej kontuzją lub zawieszeniem. W razie konieczności grę należy kontynuować tylko zawodnikami pola w czasie, kiedy bramkarz, który wchodzi do gry, zdejmuje lub zakłada sprzęt bramkarski.

- 4. Zawodnicy pola, którzy opuszczają boisko w celu udzielenia pomocy medycznej, odpoczynku, zmiany sprzętu lub z jakiegoś innego powodu, który nie jest zmianą, mogą powrócić na boisko tylko w obszarze pomiędzy strefami 23 metrów.

Opuszczanie i powrót na boisko jako element gry (np. zakładanie maski na karny rzut różny) może mieć miejsce w dowolnym miejscu na boisku.

- 5. Żadna osoba, która nie jest zawodnikiem pola, bramkarzem lub sędzią nie może przebywać na płycie boiska bez pozwolenia sędziego.
- 6. Zawodnicy znajdujący się na boisku lub poza nim pozostają pod jurysdykcją sędziów w trakcie meczu i przerwy.
- 7. Kontuzjowany lub krwawiący zawodnik musi opuścić boisko, chyba że względy medyczne na to nie pozwalają, i nie może powrócić na boisko, dopóki rany nie zostaną opatrzone; zawodnik nie może grać w stroju poplamionym krwią.

3. Kapitanowie

- 1. Jeden z zawodników każdej drużyny musi być oznaczony jako kapitan.
- 2. Zastępczy kapitan musi być wyznaczony, jeśli kapitan jest zawieszony.
- 3. *Kapitanowie muszą mieć wyróżniającą opaskę na ramieniu lub podobną rzecz na ramieniu lub górnej części getry, która będzie ich wyróżniać spośród innych zawodników na boisku.*

4. Kapitanowie są odpowiedzialni za zachowanie wszystkich zawodników swojej drużyny i za zapewnienie, że wszystkie zmiany w ich drużynie odbywają się prawidłowo.

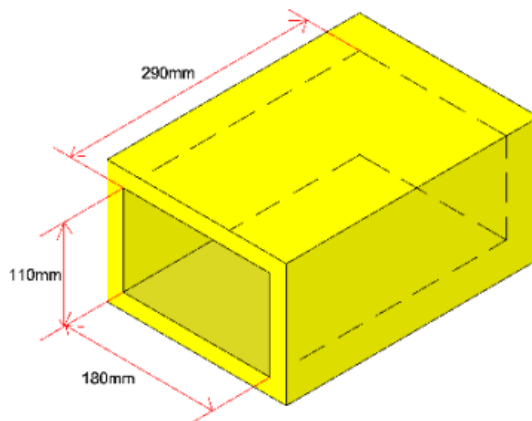
Stosuje się karę osobistą, jeżeli kapitan nie wywiązuje się ze swoich obowiązków.

4. Ubiór i wyposażenie zawodnika

1. Zawodnicy jednej drużyny muszą nosić jednakowe stroje.
2. Zawodnicy nie mogą nosić na boisku niczego, co stwarza zagrożenie dla innych zawodników.

Zawodnicy pola:

- mogą nosić dla ochrony rąk ochraniacze, które znacznie nie powiększają rozmiaru ich rąk; jakkolwiek ochraniacz ręki używany w trakcie gry oraz do obrony karnego rzutu różnego musi zmieścić się (bez konieczności kompresji) do otwartego z jednej strony pudełka o wewnętrznych wymiarach: 290mm długość x 180mm szerokość x 110mm wysokość;



- zaleca się, by zawodnicy nosili ochraniacze goleni, kostek i ochraniacz szczęki;

- mogą nosić dowolną formę ochraniacza ciała (włączając w to ochraniacze nóg i kolan podczas obrony karnego rzutu różnego) pod normalnym ubiorem. Ochraniacze kolan mogą być noszone poza getrami, jeśli ich kolor jest w takim samym kolorze jak kolor getrów;

- mogą nosić, wyłącznie z powodów medycznych, przez cały mecz przezroczystą, białą lub w innym ciemnym kolorze maskę, która dokładnie pasuje do twarzy, i która również ochrania głowę; mogą też nosić ochronne okulary z miękkimi, plastikowymi ramkami i szklami; zalecenia medyczne muszą być wydane przez uprawnione osoby, a zawodnicy muszą zdawać sobie sprawę z konsekwencji gry, uwzględniając uwarunkowania medyczne;

- mogą nosić przezroczystą, białą lub w innym ciemnym kolorze albo metalową o konstrukcji siatkowej maskę, która dokładnie pasuje do twarzy podczas karnego strzału różnego lub rzutu karnego przez okres wykonywania rzutu karnego lub karnego strzału różnego, włączając w to natychmiastowe wykonywanie rzutu wolnego po karnym rzucie różnym, jeśli podają do innego zawodnika. Głównym celem noszenia maski jest bezpieczeństwo. Noszenie maski zgodnej z duchem tego przepisu powinno być dozwolone;

- nosząc maskę, nie mogą prowadzić gry w sposób niebezpieczny dla innych zawodników, wykorzystując fakt noszenia maski;

- nie mogą nosić kasku, maski lub innej ochrony głowy w żadnych innych okolicznościach.

3. Bramkarze muszą nosić koszulkę innego koloru niż stroje obu drużyn.

Bramkarz (w pełnym sprzęcie bramkarskim) musi nosić koszulkę innego koloru niż stroje obu drużyn na ochraniaczu klatki piersiowej. Ochraniacze łokci nie muszą znajdować się pod koszulką.

4. Bramkarze muszą nosić sprzęt ochronny składający się przynajmniej z kasku, parkanów, wykopów; bramkarz może zdjąć kask i rękawice, kiedy wykonuje rzut karny.

Tylko bramkarze w pełnym sprzęcie bramkarskim mogą nosić wymienione rzeczy: ochraniacze tułowia, ramion, łokci, przedramion, rąk, ud, kolan oraz parkany i wykopy.

5. Nie jest dozwolony strój oraz sprzęt ochronny znacznie powiększający naturalną wielkość ciała bramkarza lub obszar ochronny.

6. Kij ma tradycyjny kształt, z rączką i zaokrągloną fajką, która jest płaska z lewej strony:

- a. kij musi być gładki i nie może posiadać żadnych szorstkich ani ostrych części
- b. łącznie z dodatkowym użytym owinięciem kij musi przechodzić przez pierścień o średnicy 51 mm
- c. jakiegokolwiek zakrzywienie wzdłuż kija musi być równomierne na całej długości i może występować po płaskiej lub tylnej stronie kija, ale nie po obydwu stronach, i nie może przekraczać 25 mm
- d. kij musi spełniać wymagania określone przez FIH. ~~i nie może być dłuższa niż 105 cm~~

7. Piłka jest okrągła, twarda, biała (lub w kolorze uzgodnionym i kontrastującym z podłożem).

Szczegółowe informacje na temat kija, piłki i sprzętu bramkarskiego zawiera angielska wersja Przepisów FIH.

5. Mecz i wynik

1. Mecz składa się z czterech 15-minutowych kwart i 2-minutowej przerwy pomiędzy kwartami I i II oraz III i IV, a także 10-minutowej przerwy pomiędzy kwartami II i III.

Inne długości kwart i przerwy mogą mieć miejsce po uprzednim zaakceptowaniu przez obie drużyny, z wyjątkiem regulaminów dotyczących poszczególnych imprez.

Jeśli czas gry upłynie tuż przed podjęciem decyzji przez sędziego, sędziowie mogą podjąć decyzję natychmiast po zakończeniu kwarty.

Jeśli jakiś incydent wydarzy się bezpośrednio przed końcem kwarty i wymaga analizy przez sędziów, to analiza może być przeprowadzona po zakończeniu czasu gry. Analiza powinna mieć miejsce natychmiast, podobnie jak ewentualna zmiana decyzji.

2. Drużyna, która strzeli więcej bramek, jest zwycięzcą; jeśli żadne bramki nie zostały strzelone lub obie drużyny strzeliły równą ilość bramek, wówczas mecz kończy się remisem.

Informacja na temat czasu gry, dogrywki i konkursu rzutów karnych, które mają wyłonić zwycięzcę w przypadku meczu zakończonych remisem, zawarte są w Regulaminach PZHT, EHF, FIH.

6. Rozpoczęcie i wznowienie gry

1. Losowanie (rzut monetą):
 - a. drużyna, która wygra losowanie, ma prawo wyboru bramki, na którą chce strzelać **w pierwszych dwóch kwartach** lub rozpoczęcia meczu od podania ze środka boiska
 - b. jeśli drużyna wygrywająca losowanie wybiera bramkę, na którą chce atakować **w pierwszych dwóch kwartach**, druga drużyna zaczyna mecz
 - c. jeśli drużyna wygrywająca losowanie wybiera rozpoczęcie meczu, druga drużyna ma prawo wyboru bramki, na którą chce atakować **w pierwszych dwóch kwartach**.
2. Kierunek gry zmienia się **w trzeciej kwarcie meczu**.
3. Podanie ze środka boiska ma miejsce:

- a. na początku meczu i **na początku drugiej kwarty**; wykonywane przez zawodnika drużyny, która wygrała losowanie, jeśli wybrała tę opcję; w innym wypadku przez zawodnika z drużyny przeciwnej
 - b. **na rozpoczęcie trzeciej i czwartek kwarty**; wykonywane przez zawodnika, którego drużyna nie wykonywała go na początku meczu
 - c. po golu; wykonywane przez zawodnika, którego drużyna straciła bramkę.
4. Wykonanie podania ze środka boiska:
- a. wykonywane ze środka boiska
 - b. piłka może być zagrana w dowolnym kierunku
 - c. z wyjątkiem zawodnika wykonującego podanie wszyscy inni zawodnicy muszą przebywać na połowie boiska, której w danej kwarcie bronią
 - d. stosowane są zasady dotyczące rzutu wolnego.
5. Zagrywka ma miejsce, kiedy wznawia się grę po kontuzji zawodnika lub z innego powodu i nie zostało przyznane przewinienie:
- a. zagrywka wykonywana jest blisko miejsca, w którym gra została zatrzymana, ale nie w obszarze 15 m od linii końcowej i nie w obszarze 5 metrów od półkola strzałowego
 - b. piłka zostaje umieszczona pomiędzy jednym zawodnikiem z każdej drużyny; są oni zwrócenii twarzami do siebie i mają po stronie prawej bramkę, której bronią
 - c. zawodnicy zaczynają, trzymając kije na ziemi po prawej stronie piłki, następnie równocześnie uderzają płaskimi stronami w swoje kije nad piłką, po czym każdy z zawodników ma prawo zagrywać piłkę
 - d. wszyscy inni zawodnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 m od piłki.
6. Rzut wolny wykonywany jest z odległości 15 m od linii końcowej na wprost bramki, aby wznówić grę po skończonym rzucie karnym, w trakcie którego nie został zdobyty gol.

7. Piłka poza boiskiem

1. Gra nie może być kontynuowana, jeśli piłka całkowicie przekroczyła linię boczną lub końcową.
2. Gra jest wznawiana przez zawodnika drużyny, która nie dotknęła piłki jako ostatnia przed opuszczeniem boiska.

3. Jeżeli piłka przekroczyła linię boczną, gra jest wznawiana w miejscu, w którym piłka przekroczyła linię i stosowane są zasady rzutu wolnego.
4. Kiedy piłka przekroczy linię końcową i gol nie został zdobyty:
 - a. jeśli zagrana została przez napastnika, gra jest wznawiana w obszarze do 15 m od linii końcowej na wysokości miejsca, w którym przekroczyła linię i stosowane są zasady dotyczące rzutu wolnego
 - b. jeśli zagrana została nieumyślnie przez obrońcę lub odbita przez bramkarza, gra zostaje wznawiana na linii 23 metrów w linii miejsca, gdzie piłka przekroczyła linię końcową

Stosowane są zasady dotyczące rzutu wolnego wykonywanego w strefie 23 metrów
 - c. jeśli zagrana została umyślnie przez obrońcę, z wyjątkiem odbicia bramkarza, gra jest wznawiana karnym strzałem różnym.

8. Zdobywanie goli

1. Gol jest zdobyty, jeśli piłka została zagrana przez zawodnika drużyny atakującej w półkolu strzałowym i, nie opuściwszy wcześniej półkola, przekroczyła całkowicie linię bramkową poniżej poprzeczki bramki.

Piłka może być zagrana przez zawodników drużyny broniącej, dotknąć ich ciała przed lub po zagraniu jej przez zawodnika drużyny atakującej.

9. Prowadzenie gry: zawodnicy

Od zawodników wymaga się, aby zachowywali się odpowiedzialnie przez cały czas gry.

1. Mecz rozgrywa się pomiędzy dwoma drużynami składającymi się z nie więcej niż jedenastu zawodników przebywających na boisku w każdym momencie.
2. Zawodnicy będący na boisku muszą trzymać kij hokejowy i nie mogą używać go w niebezpieczny sposób.

Zawodnicy nie mogą unosić kija ponad głowy innych zawodników.

3. Zawodnicy nie mogą dotykać, chwytać innych zawodników, ich kijów lub strojów.
4. Zawodnicy nie mogą straszyć lub przeszkadzać innym zawodnikom.
5. Zawodnicy nie mogą zagrywać piłki drugą stroną kija.
6. Zawodnicy nie mogą uderzać mocno piłki po stronie forehand'owej krawędzią kija.

Przepis ten nie zabrania używania krawędzi kija w zagraniach forehand'owych w sposób kontrolowany, np. unosząc w sposób

kontrolowany piłkę ponad kijem przeciwnika lub leżącym na ziemi bramkarzem, albo pchając piłkę po płycie boiska.

Używanie krawędzi kija na stronie backhand'owej rozwinęło się jako umiejętność techniczna i jest dozwolone, gdy nie zagraża bezpieczeństwu.

7.Zawodnicy mogą w sposób kontrolowany zatrzymywać, przyjmować i zagrywać piłkę w każdym miejscu boiska i na każdej wysokości (nawet znajdującą się powyżej wysokości ramion) pod warunkiem, że nie jest to zagranie niebezpieczne lub zagranie to nie prowadzi do gry niebezpiecznej.

8.Zawodnicy nie mogą zagrywać piłki w sposób niebezpieczny lub prowadzący do gry niebezpiecznej.

Piłka jest rozważana również jako niebezpieczna, jeśli powoduje uzasadniony ruch unikający u przeciwnika.

Przewinienie jest przyznane w miejscu, w którym miała miejsce niebezpieczna gra.

9.Zawodnicy nie mogą strzałem umyślnie unosić piłki ponad płytę boiska, z wyjątkiem uderzenia na bramkę.

Uderzenie górną musi być rozważane jako umyślne lub nieumyślne. Nie jest przewinieniem nieumyślne uniesienie piłki strzałem, włączając uderzenie z rzutu wolnego, w dowolnym punkcie boiska, chyba że jest to niebezpieczne.

Piłka uniesiona ponad kijem lub ciałem zawodnika, nawet w półkołu, nie jest przewinieniem, chyba że jest to niebezpieczne.

Zawodnicy mogą unosić piłkę za pomocą podbicia lub uniesienia, jeśli nie jest to niebezpieczne. Uniesienie piłki w kierunku zawodnika, który znajduje się bliżej niż 5 m, jest przewinieniem. Jeśli przeciwnik celowo wbiega w strzał lub w napastnika, nie próbując zagrać piłki, powinien zostać ukarany za grę niebezpieczną.

10.Zawodnicy nie mogą zbliżać się na odległość bliższą niż 5 metrów do przeciwnika przyjmującego górną piłkę, dopóki nie zostanie ona przez niego przyjęta i opanowana.

Docelowy odbiorca ma prawo do piłki. Jeśli nie jest jasne, kto jest docelowym odbiorcą, zawodnik drużyny, która uniosła piłkę, musi pozwolić przeciwnikowi na jej przyjęcie.

11.Zawodnicy pola nie mogą zatrzymywać, kopać, poruszać, podnosić, rzucać lub nieść piłki za pomocą jakiegokolwiek części ich ciała.

Nie jest przewinieniem, jeśli piłka uderza nogę, rękę lub jakąkolwiek inną część ciała zawodnika z pola. Zawodnik popełnia przewinienie wyłącznie, jeśli celowo używa ręki, nogi lub ciała do zagrania piłki albo ustawia się w ten sposób, aby zatrzymać piłkę ciałem.

Nie jest przewinieniem, jeśli piłka uderzyła rękę trzymającą kij, gdyby w innym przypadku i tak uderzyła w kij.

12. Zawodnicy nie mogą zastawiać przeciwnika, który próbuje zagrywać piłkę.

Zawodnik zastawia, jeżeli:

- *cofa się w kierunku przeciwnika,*
- *fizycznie przeszkadza kijem lub ciałem przeciwnikowi,*
- *osłania piłkę przed prawidłowym atakiem kijem lub jakąkolwiek częścią ciała.*

Nieruchomy zawodnik przyjmujący piłkę może skierować się w dowolną stronę.

Zawodnik z piłką ma prawo poruszać się z nią w dowolnym kierunku, ale nie wprost w przeciwnika. Nie może dotknąć przeciwnika ciałem ani wbiec pomiędzy przeciwnika a piłkę, którą ten próbuje zagrać, znajdując się w odległości umożliwiającej zagranie piłki.

Zawodnik biegnący przed piłką lub blokujący przeciwnika, który prawidłowo próbuje zagrać piłkę, zastawia (tzw. zastawiany przez osoby trzecie). Odnosi się to również do napastnika przebiegającego lub blokującego obrońców (włączając bramkarza), kiedy wykonywany jest karny strzał różny.

13. Zawodnicy nie mogą bronić, dopóki nie będą w odpowiedniej pozycji do obrony (bez kontaktu cielesnego).

Gra zbyt agresywna, taka jak wślizgi i inne fizyczne zagrania, które mogą doprowadzić do upadku przeciwnika na murawę i spowodować kontuzję, powinny spotkać się z adekwatną reakcją sędziego, który może zastosować kary indywidualne.

14. Zawodnicy nie mogą umyślnie wchodzić do bramki, której bronią ich przeciwnicy, albo przebiegać za którąkolwiek z bramek.

15. Zawodnicy nie mogą zmieniać kija pomiędzy przyznaniem i zakończeniem karnego strzału różnego lub rzutu karnego, chyba że kij nie spełnia już wymagań regulaminowych.

16. Zawodnicy nie mogą rzucać żadnych rzeczy ani części wyposażenia na boisko, w piłkę lub w innego zawodnika, sędziego lub inną osobę.

Jeśli po karnym rzucie różnym piłka uderzy jakikolwiek element sprzętu ochronnego, takiego jak: ochraniacz dłoni, kolan lub maskę, to powinien zostać przyznany rzut wolny, jeśli miało to miejsce poza półkolem, lub karny rzut różny, jeśli miało to miejsce w półkolu.

17. Zawodnicy nie mogą opóźniać gry, aby uzyskać korzyść.

10. Prowadzenie gry: bramkarze

1. **Bramkarz nie może brać udziału w grze poza obszarem 23 metrów, którego broni, z wyjątkiem wykonywania rzutu karnego.**

Bramkarz musi nosić kask przez cały czas, za wyjątkiem wykonywania rzutu karnego.

2. Kiedy piłka jest wewnątrz własnego półkola, bramkarze trzymający w ręku kij mogą używać kija, nóg, wykopów lub każdej części ciała, aby odbić piłkę poza linię końcową lub zagrywać piłkę w każdym innym kierunku.

Bramkarz nie może prowadzić gry w sposób zagrażający innym zawodnikom, wykorzystując noszony sprzęt ochronny.

Ten przepis pozwala bramkarzowi używać rąk, ramion lub innej dowolnej części ciała, aby wybijać piłkę, ale wyłącznie jako działanie w sytuacji obrony bramki (zagrożenia utraty bramki), a nie by przemieszczać piłkę na duże odległości.

3. Bramkarz nie może leżeć na piłce.
4. Kiedy piłka znajduje się poza półkolem, którego bronią, bramkarze mogą zagrywać piłkę tylko kijem.

11. Prowadzenie gry: sędziowie

1. Dwóch sędziów kontroluje przebieg meczu, stosując przepisy gry i zasady „fair play”.
2. Każdy sędzia jest w pierwszej kolejności odpowiedzialny za decyzje na jednej połowie boiska w trakcie trwania meczu.
3. Każdy sędzia jest odpowiedzialny za decyzje dotyczące rzutów wolnych, karnych strzałów różnych, rzutów karnych i bramek na jednej z połów boiska.
4. Sędziowie są odpowiedzialni za zapisywanie zdobytych bramek oraz zapisywanie przyznanych kartkami ostrzeżeń lub wykluczeń.
5. Sędziowie są odpowiedzialni za zapewnienie rozegrania meczu w pełnym wymiarze czasu i zaznaczenia końca każdej z kwart, oraz do przedłużenia kwarty w celu wykonania karnego strzału różnego.
6. Sędzia używa gwizdka, aby:
 - a. rozpocząć i zakończyć każdą z kwart meczu
 - b. rozpocząć zagrywkę
 - c. wyegzekwować karę

- d. zatrzymać czas po przyznaniu karnego rzutu różnego
 - e. wznowić czas przed wykonaniem karnego rzutu różnego
 - f. rozpocząć i zakończyć rzut karny
 - g. zasygnalizować zdobycie bramki
 - h. wznowić grę po tym, jak bramka została zdobyta
 - i. wznowić grę po rzucie karnym po tym jak nie bramka nie została zdobyta
 - j. zatrzymać grę w celu zmiany w pełni ubranego bramkarza i wznowić ją po dokonaniu zmiany
 - k. zatrzymać grę z każdego innego powodu i wznowić ją
 - l. zaznaczyć, jeśli jest to konieczne, że piłka całkowicie przekroczyła linię boiska.
7. Sędziowie nie mogą prowadzić zespołu w trakcie meczu.
8. Jeżeli piłka uderzy w sędziego, nieupoważnioną osobę lub jakikolwiek obiekt na boisku (z wyjątkiem Przepisu 9.16), gra jest kontynuowana.

12. Kary

1. Przywilej: przewinienie zostaje przyznane, tylko jeśli zawodnik lub drużyna zostali postawieni w niekorzystnej sytuacji przez przeciwnika łamiącego przepisy.
- Jeśli przyznanie przewinienia nie jest korzyścią dla drużyny, która nie złamała przepisów, gra musi być kontynuowana.*
2. Rzut wolny jest przyznany przeciwnej drużynie:
- a. za przewinienie jakiegokolwiek zawodnika pomiędzy obszarami 23 metrów
 - b. za przewinienie napastnika w obszarze 23 metrów, którego jego przeciwnicy bronią
 - c. za nieumyślny przewinienie obrońcy poza półkolem, ale w obszarze 23 metrów, którego broni.
3. Karny rzut różny jest przyznany:
- a. za przewinienie obrońcy w półkolu, które nie zapobiega prawdopodobnemu zdobyciu gola
 - b. za umyślne przewinienie obrońcy we własnym półkolu na przeciwniku, który nie posiadał piłki ani szansy na jej zagranie

- c. za umyślne przewinienie obrońcy poza półkolem, ale w obszarze 23 metrów, którego broni
- d. za umyślne zagranie piłki przez obrońcę poza linię końcową.

Bramkarze mogą odbić piłkę, używając kija, sprzętu ochronnego lub innej części ciała w każdym kierunku, włączając zagranie poza linię końcową.

- e. jeśli piłka zatrzyma się w stroju lub sprzęcie zawodników, kiedy przebywają oni w półkolu, którego bronią.

4. Rzut karny jest przyznany:

- a. za przewinienie obrońcy we własnym półkolu strzałowym, które zapobiega prawdopodobnemu zdobyciu bramki

Jeśli piłka uderzy w część sprzętu leżącego w półkolu i przeszkodzi to w prawdopodobnym zdobyciu bramki, powinien zostać przyznany rzut karny.

- b. za umyślny faul obrońcy we własnym półkolu na zawodniku, który posiada piłkę lub ma szansę na zagranie piłki.

5. Jeśli ma miejsce kolejne przewinienie lub zawodnicy niewłaściwie zachowują się zanim przyznane wcześniej przewinienie zostało wykonane:

- a. może zostać przyznana bardziej dotkliwa kara
- b. może zostać przyznana kara osobista
- c. przewinienie może zostać odwrócone, jeśli przewinienie zostało popełnione przez drużynę, której najpierw przyznano przewinienie.

13. Zasady wykonywania kar

1. Miejsce wykonywania rzutu wolnego:

- a. rzut wolny jest wykonywany blisko miejsca, w którym nastąpiło przewinienie

„Blisko” oznacza taką odległość od miejsca, w którym nastąpiło przewinienie, która nie powoduje zdobycia znaczącej przewagi.

Miejsce wykonywania rzutu wolnego w obszarze 23 metrów musi być bardziej dokładnie określone.

- b. rzut wolny dla drużyny broniącej w odległości do 15 metrów od linii końcowej jest wykonywany 15 metrów od linii końcowej, w linii wystąpienia przewinienia, równoległej do linii bocznej.

Rzut wolny przyznany drużynie broniącej w półkolu może zostać wykonany z każdego miejsca w półkolu.

2. Zasady wykonywania rzutu wolnego, podania ze środka boiska i wprowadzania piłki do gry po tym, jak opuściła boisko:

Wszystkie części tego przepisu stosowane są odpowiednio do rzutu wolnego, podania ze środka boiska i wprowadzania piłki do gry po tym, jak opuściła boisko.

- a. piłka musi być nieruchoma
- b. zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować w odległości co najmniej 5 metrów od piłki

Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej nie jest w odległości 5 metrów od piłki, nie może przeszkadzać w zagranie rzutu wolnego, nie może zagrywać lub próbować zagrywać piłki. Jeżeli ten zawodnik nie zagrywa piłki, nie próbuje zagrywać piłki lub nie wpływa na grę, wykonanie rzutu wolnego nie może być opóźniane.

- c. jeżeli rzut wolny jest przyznany drużynie atakującej w obszarze 23 metrów, wszyscy zawodnicy, z wyjątkiem zawodnika wykonującego rzut wolny, muszą być w odległości 5 metrów od piłki, z wyjątkiem sytuacji rzutów wolnych przyznanych drużynie atakującej w obszarze 5 metrów od półkola
- d. piłka może zostać zagrana w dowolny sposób (uderzona, pchnięta, uniesiona, podbita)
- e. piłka może być pchnięta, podbita lub uniesiona, lecz nie może być celowo uniesiona strzałem
- f. przy wykonywaniu rzutu wolnego w strefie 23 metrów przez drużynę atakującą piłka nie może być zagrana do półkola strzałowego, jeżeli nie przebyła odległości co najmniej 5 metrów, niekoniecznie w jednym kierunku, lub nie dotknął jej zawodnik drużyny broniącej

Jeżeli zawodnik wykonujący rzut wolny dalej zagrywa piłkę – autozaganie (i nie zagrał jej inny zawodnik drużyny broniącej), może zagrywać ją nieskończoną ilość razy, ale piłka musi przebyć odległość 5 metrów, zanim ten zawodnik może ją zagrać do półkola strzałowego.

Alternatywnie - po dotknięciu piłki przez zawodnika drużyny broniącej może ona zostać zagrana do półkola przez jakiegokolwiek zawodnika, włączając w to zawodnika wykonującego rzut wolny.

Jeżeli rzut wolny jest przyznany drużynie atakującej w odległości 5 metrów od półkola, piłka nie może wejść do półkola, dopóki nie przemieściła się na odległość 5 metrów lub nie została zagrana przez zawodnika drużyny broniącej. Jeśli jednak napastnik zdecyduje się na natychmiastowe

wykonanie rzutu wolnego, obrońcy, którzy są w półkolu w obszarze mniejszym niż 5m od piłki, mogą podążać za napastnikiem, jeśli są wewnątrz półkola, pod warunkiem że nie zagrywają albo nie próbują zagrać piłki lub wpłynąć na grę, dopóki piłka nie przemieściła się na odległość 5 metrów lub nie została dotknięta przez obrońcę, który mógł ją prawidłowo zagrać. Jeśli napastnik nie zdecyduje się na natychmiastowe zagranie rzutu wolnego, wszyscy zawodnicy muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki, zanim rzut zostanie rozegrany.

Poza przypadkami wymienionymi powyżej jakiegokolwiek zagrywanie piłki, próba zagrywania piłki lub wpływania na grę przez obrońcę lub napastnika, który nie znajdował się 5 metrów od piłki w chwili jej zagrania, powinno być stosownie karane.

Zagrywanie piłki ponad półkolem strzałowym jest dozwolone w taki sposób, aby lądowała ona poza półkolem strzałowym - z uwzględnieniem przepisów o niebezpiecznej grze i pod warunkiem, że nie jest możliwe zagranie piłki przez innego zawodnika wewnątrz lub ponad półkolem w trakcie lotu piłki.

3. Wykonywanie karnego rzutu różnego:

- a. czas oraz gra są zatrzymywane po przyznaniu karnego rzutu różnego i wznawiane w momencie, kiedy obie drużyny są gotowe.

Drużyny powinny jak najszybciej zająć swoje miejsca do wykonania karnego rzutu różnego.

- b. piłka umieszczana jest na linii końcowej wewnątrz półkola, co najmniej 10 metrów od słupka bramki preferowanego przez drużynę atakującą
- c. napastnik pcha lub uderza piłkę bez umyślnego jej unoszenia
- d. napastnik wykonujący podanie musi mieć co najmniej jedną nogę poza boiskiem
- e. inni napastnicy muszą być na boisku, poza półkolem, nie dotykając kijami, rękami i stopami wnętrza półkola
- f. żaden napastnik ani obrońca, z wyjątkiem napastnika wykonującego podanie, nie może znajdować się w odległości bliższej niż 5 metrów od piłki
- g. nie więcej niż 5 obrońców, włączając bramkarza, jeśli takowy występuje, może stać za linią końcową, nie dotykając wnętrza półkola kijami, rękami czy stopami

Jeżeli drużyna broniąca wybrała opcję grania jedenastoma zawodnikami pola, to żaden z obrońców nie może korzystać z uprawnień bramkarskich.

- h. pozostali obrońcy muszą stać za linią środkową

- i. dopóki piłka nie zostanie zagrana, żaden napastnik, za wyjątkiem wykonującego podanie, nie może wkraczać do półkola i żaden obrońca nie może przekraczać linii środkowej lub końcowej
- j. po zagranie piłki, zawodnik wykonujący podanie nie może ponownie zagrywać piłki lub zbliżyć się do piłki na odległość umożliwiającą zagranie, dopóki piłka nie zostanie zagrana przez innego zawodnika
- k. bramka nie może zostać zdobyta dopóki piłka nie wyjdzie poza półkole
- l. jeżeli pierwsze uderzenie na bramkę jest strzałem (w przeciwieństwie do pchnięcia, uniesienia lub podbicia), piłka musi przekroczyć linię bramkową lub zmierzać do bramki drogą przy której przekroczyłaby linię bramkową na wysokości nie większej niż 460 mm (wysokość tylnej bandy bramkowej) przed jakimkolwiek odbiciem, aby gol mógł być uznany

Wymagania tego przepisu stosują się nawet wtedy, jeżeli piłka dotknie ciała lub kija obrońcy przed pierwszym uderzeniem na bramkę.

Jeżeli pierwszy strzał na bramkę jest lub będzie za wysoki, przekraczając linię bramkową, musi być to karane, nawet jeśli piłka będzie później odbita od kija lub ciała innego zawodnika.

Piłka może lecieć na wysokości wyższej niż 460 mm w trakcie lotu, zanim przekroczy linię bramkową, uwzględniając, że nie stwarza to niebezpieczeństwa i zakładając, że (tylko przy pomocy własnej siły ciężkości) osiągnie pułap niższy od 460 mm przed przekroczeniem linii bramkowej.

- m. dla drugiego i następnych strzałów na bramkę oraz dla każdego pchnięcia, podbicia i uniesienia jest dozwolone, żeby piłka unosiła się na dowolną wysokość, ale nie może być to niebezpieczne

Obrońca, który ewidentnie nabiega na strzał lub wbiega w zawodnika nie próbując przy tym zagrać piłki kijem, powinien zostać ukarany za grę niebezpieczną.

W przeciwnym razie, jeżeli obrońca znajduje się w obszarze 5 metrów od piłki w trakcie pierwszego strzału przy wykonywaniu karnego rzutu różnego i zostaje trafiony piłką poniżej kolana, następny karny rzut różny musi być przyznany. Jeżeli zostaje trafiony piłką w kolano lub powyżej kolana, strzał trzeba uznać jako niebezpieczny i przyznany zostaje rzut wolny dla drużyny broniącej.

- n. przepisy dotyczące karnego rzutu różnego nie mają zastosowania, jeżeli piłka wyszła na odległość większą niż 5 metrów od półkola.
4. Mecz zostaje przedłużony na koniec każdej z kwart w celu wykonania karnego rzutu różnego lub późniejszych karnych rzutów różnych, lub rzutów karnych.
 5. Karny rzut różny kończy się, gdy:

- a. zdobyty jest gol
- b. został przyznany rzut wolny dla drużyny broniącej
- c. piłka oddali się od półkola na odległość większą niż 5 metrów
- d. piłka zostaje zagrana za linię końcową i nie zostaje przyznany karny rzut różny
- e. obrońca popełni przewinienie, którego konsekwencją nie będzie kolejny karny rzut różny
- f. przyznany zostanie rzut karny
- g. zostanie przyznana zagrywka.

Jeżeli gra zostaje zatrzymana z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu na końcu kwarty i normalnie przyznana zostałaby zagrywka, karny rzut różny powinien zostać wykonany ponownie.

6. Za każde przewinienie w trakcie wykonywania karnego rzutu różnego:

- a. jeżeli zawodnik wykonujący zagranie z linii końcowej nie stoi przynajmniej jedną nogą poza boiskiem, należy nakazać wykonanie karnego rzutu karnego ponownie
- b. jeżeli zawodnik wykonujący zagranie z linii końcowej zwodzi w trakcie wykonywania zagrania, to musi udać się za linię środkową i musi zastąpić go inny napastnik; należy nakazać wykonanie karnego rzutu różnego ponownie

Jeśli zachowanie napastnika skutkuje reakcją obrońcy, to za linię środkową udaje się tylko napastnik.

- c. jeśli obrońca, za wyjątkiem bramkarza, przekroczy linię końcową lub bramkową, zanim piłka zostanie zagrana przez napastnika z linii końcowej, to gracz ten musi udać się poza linię środkową i nie może być zastąpiony innym obrońcą; należy nakazać wykonanie karnego rzutu różnego ponownie

Jeśli kolejny obrońca również naruszy zasady opisane powyżej, to również udaje się poza linię środkową i nie może być zastąpiony innym obrońcą; należy nakazać wykonanie karnego rzutu różnego ponownie.

Jeśli obrońca przekroczy linię środkową, zanim piłka zostanie zagrana przez napastnika z linii końcowej, to należy nakazać wykonanie karnego rzutu różnego ponownie.

- d. Jeżeli bramkarz przekroczy linię bramkową zanim piłka zostanie zagrana przez napastnika z linii końcowej, to należy nakazać

wykonanie karnego rzutu różnego ponownie, a drużyna broniąca broni w składzie pomniejszonym o jednego zawodnika

Drużyna broniąca sama decyduje, który gracz ma udać się za linię środkową i nie może być on zastąpiony innym zawodnikiem.

Jeżeli bramkarz przekroczy ponownie linię bramkową, zanim piłka zostanie zagrana przez napastnika z linii końcowej, to kolejny zawodnik drużyny broniącej musi udać się za linię środkową, a drużyna broniąca broni w składzie pomniejszonym o jednego zawodnika.

Ponowne wykonanie karnego rzutu różnego nie jest traktowane jako kolejny rzut różny, dopóki nie zostanie spełniony którykolwiek z warunków w Przepisie 13.5.

W przeciwieństwie do ponownie wykonywanego karnego rzutu różnego, kolejny przyznany karny rzut różny może być broniony w pełnym składzie 5 zawodników.

- e. Jeżeli napastnik wejdzie do półkola strzałowego, zanim piłka zostanie zagrana przez napastnika z linii końcowej, to gracz ten musi udać się poza linię środkową i należy nakazać wykonanie karnego rzutu różnego ponownie

Napastnicy, którzy zostali odesłani poza linię środkową, nie mogą brać udziału w ponownym wykonaniu karnego rzutu różnego, ale mogą uczestniczyć w kolejnym przyznanym karnym rzucie różnym.

- f. Każde inne przewinienie popełnione przez atakujących jest karane rzutem wolnym dla broniących.

Poza sytuacją opisaną powyżej rzut wolny, karny rzut różny i rzut karny są przyznawane zgodnie z zasadami określonymi w Przepisach.

7. Wykonywanie rzutu karnego:

- a. czas i gra zostają zatrzymane, kiedy przyznany zostaje rzut karny
- b. wszyscy zawodnicy na boisku, z wyjątkiem zawodnika wykonującego oraz broniącego rzut karny, muszą znajdować się poza obszarem 23 metrów i nie mogą wpływać na wykonywanie rzutu karnego
- c. piłka zostaje umieszczona na punkcie rzutu karnego
- d. zawodnik wykonujący rzut karny musi stać za piłką i w odległości umożliwiającej zagraniem piłki przed wykonaniem rzutu karnego
- e. zawodnik broniący musi stać obiema nogami na linii bramkowej i, od momentu gwizdka pozwalającego na wykonanie rzutu karnego,

nie może opuścić linii bramkowej lub ruszać nóg, zanim piłka nie zostanie zagrana.

Jeśli zawodnik broniący rzut karny bierze udział w grze jako Zawodnik pola, może on ubrać tylko maskę jako element ochronny.

Jeśli drużyna broniąca rzut karny wybrała opcję gry jedenastoma zawodnikami pola i nie zdecydowała się dokonać zmiany bramkarza na czas obrony rzutu karnego, to zawodnik broniący może używać wyłącznie kija do obrony rzutu karnego.

- f. sędzia daje znak gwizdkiem, kiedy zawodnik broniący i napastnik są na swoich pozycjach
- g. zawodnik wykonujący rzut karny nie może zagrywać piłki, dopóki nie zostanie dany znak gwizdkiem

Zarówno zawodnik wykonujący, jak i broniący rzut karny, nie mogą opóźniać jego wykonania.

- h. zawodnik wykonujący rzut karny nie może zwodzić, wykonując rzut karny
- i. zawodnik wykonujący rzut karny może pchać, podbijać lub unosić piłkę na dowolną wysokość

Używanie ciągnącego ruchu kija, aby zagrać piłkę jest niedozwolone.

- j. zawodnik wykonujący rzut karny może zagrać piłkę tylko raz i nie może następnie zbliżać się do piłki lub zawodnika broniącego.

8. Rzut karny jest zakończony gdy:

- a. bramka zostaje zdobyta
- b. piłka zatrzymuje się w półkolu, blokuje się w sprzęcie bramkarza, jest złapana przez bramkarza lub wychodzi poza półkole.

9. Za każde przewinienie w trakcie wykonywania rzutu karnego:

- a. jeśli strzał został wykonany przed gwizdkiem i bramka została zdobyta - należy nakazać wykonanie rzutu karnego ponownie
- b. jeśli strzał został wykonany przed gwizdkiem i bramka nie została zdobyta - należy podyktować rzut wolny dla drużyny broniącej
- c. za każde inne przewinienie zawodnika wykonującego rzut karny - należy podyktować rzut wolny dla drużyny broniącej

- d. za każde przewinienie zawodnika broniącego rzut karny, w tym za poruszenie nogami zanim piłka zostanie zagrana - należy nakazać wykonanie rzutu karnego ponownie

Jeśli zawodnik broniący rzut karny zapobiegnie zdobyciu gola, lecz poruszył nogami, zanim piłka została zagrana, może zostać upomniany, a za każde następne przewinienie tego typu powinien zostać czasowo wykluczony (zielona kartka i za kolejne przewinienia - kartka żółta).

Jeśli bramka została zdobyta pomimo tego, że zawodnik broniący rzut karny poruszył nogami, zanim piłka została zagrana, gol powinien zostać uznany.

- e. za przewinienie zawodnika drużyny broniącej, gdy bramka nie została zdobyta - należy nakazać wykonanie rzutu karnego ponownie
- f. za przewinienie zawodnika drużyny atakującej, który nie wykonuje rzutu karnego, i bramka została zdobyta - należy nakazać wykonanie rzutu karnego ponownie.

14. Kary osobiste

14.1 Za każde przewinienie faulujący zawodnik może zostać:

- a. upomniany (ustna uwaga)
- b. ostrzeżony i czasowo wykluczony na 2 minuty czasu gry (zielona kartka)
- c. czasowo wykluczony na minimum 5 minut czasu gry (żółta kartka)

Każdorazowo, przez okres czasowego wykluczenia zieloną lub żółtą kartką zawodnika z boiska lub spoza boiska, drużyna popełniająca przewinienie pozostaje w składzie pomniejszonym o jednego zawodnika.

- d. trwale wykluczony z dalszej części bieżącego meczu (czerwona kartka).

Każdorazowo, w przypadku trwałego wykluczenia, drużyna popełniająca przewinienie pozostaje w składzie pomniejszonym o jednego zawodnika przez pozostałą część meczu.

Kara osobista może być dodatkiem do kary właściwej (rzut wolny, karny rzut różny itd.).

14.2 Czasowo wykluczony zawodnik musi pozostać w wyznaczonym miejscu dopóki sędzia, który go zawiesił, nie zezwoli mu na wejście na boisko.

- 14.3 Czasowo wykluczeni zawodnicy mogą dołączyć do swojej drużyny w trakcie **przerw pomiędzy kwartami**, po czym muszą wrócić na wyznaczone miejsce w celu odbycia kary.
- 14.4 Zamierzona długość kary może zostać wydłużona za niewłaściwe zachowanie zawodnika w trakcie odbywania kary.
- 14.5 Trwale wykluczeni zawodnicy muszą opuścić boisko i otaczający je teren.