

**REGULAMIN ROZGRYWEK
POLSKIEGO ZWIĄZKU HOKEJA NA TRAWIE**

HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW SEZ.2018/19

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1.W rozgrywkach o HMP juniorów 2018/19 uczestniczy 8 drużyn:

1. LKS Rogowo
2. UKS Jedyńka Żnin
3. LKS Gąsawa
4. HKS Siemianowiczanka
5. MKS Środa Wielkopolska
6. KS Stella Gniezno
7. UKH Start 1954 Gniezno
8. KS Warta Poznań

Podział na grupy.

Przy tworzeniu grup pod uwagę brane były następujące elementy:

1. Klasyfikacja końcowa rozgrywek o Mistrzostwo Polski Juniorów – sezon halowy 2017/2018
2. Klasyfikacja eliminacji w poszczególnych grupach rozgrywek halowych – sezon 2017/2018
3. Drużyna KS Warta Poznań, która nie brała udziału w zeszłorocznych rozgrywkach Mistrzostw Polski Juniorów na hali, została sklasyfikowana na ostatniej pozycji
4. Podział został dokonany wg obowiązującego klucza Europejskiej Federacji Hokeja na Trawie.
5. Halowe Mistrzostwa Polski zostaną rozegrane zgodnie z opracowanym terminarzem przez WGiD PZHT opublikowanym na stronie internetowej związku.
6. Rozgrywki HMP rozgrywane są w okresie od 09.grudnia 2018r do 24.lutego 2019roku

Grupę A stanowią drużyny :

- LKS Rogowo
- HKS Siemianowiczanka
- MKS Środa Wielkopolska
- UKH Start 1954 Gniezno

Grupę B stanowią drużyny :

- UKS Jedyńka Żnin
- LKS Gąsawa
- KS Stella Gniezno
- KS Warta Poznań

§ 2

Klub zgłoszony do rozgrywek jest zobowiązany do:

1. Wpłaty wpisowego w wysokości 200 zł do 30 listopada 2018r. na konto PZHT

2. Otrzymanie informacji o nie wpłaceniu wpisowego w wyznaczonym terminie spowoduje nałożenie dodatkowej kary finansowej w wysokości 500 zł za każdy rozegrany turniej do czasu uregulowania należności, płatnej na konto PZHT.

3. Trzy rozegrane turnieje bez wpłaty wpisowego powodują wykluczenie z rozgrywek.
4. Przesłania do 30 listopada 2018r. listy zawodników i osób funkcyjnych biorących udział w rozgrywkach,
5. Lista może zawierać maksymalnie 30 zawodników wg wzoru PZHT i powinna zawierać następujące dane:
 - 5.1. nazwisko i imię zawodnika,
 - 5.2. data urodzenia zawodnika,
 - 5.3. numer licencji sportowca,
 - 5.4. nazwisko i imię trenera, numer licencji,
 - 5.5. nazwisko i imię kierownika,
 - 5.6. nazwisko i imię masażysty lub lekarza,
 - 5.7. kolory stroju meczowego i rezerwowego:
 - koszulka,
 - spodenki,
 - getry,
 - koszulka bramkarska,
 - 5.8. podpis Prezesa Klubu lub upoważnionego przedstawiciela
6. Udział zawodnika w zawodach nie wpisanego na listę spowoduje nałożenie kary finansowej określonej w obowiązującym w sezonie halowym Taryfikatorze opłat.

Organizacja zawodów

§ 3

1. Zawody rozgrywane są na hali sportowej wskazanej przez gospodarza zawodów o następujących wymiarach:
 - długość 36 do 44 metry,
 - szerokość 18 do 22 metrów.
2. Kluby wskazane jako gospodarze zawodów pokrywają koszty organizacyjne jego rozegrania zgodnie z obowiązującymi przepisami.
3. Koszty organizacyjne spotkania stanowią:
 - 3.1. wynajmu obiektu,
 - 3.2. radiofonizacji i spikera,
 - 3.3. opieki medycznej,
 - 3.4. delegacji delegata technicznego (sędziego czasu)
 - 3.5. delegacji sędziowskich,
 - 3.6. wody pitnej dla wszystkich uczestników zawodów.
4. Klub ponosi koszty przejazdu na zawody, wyżywienia i zakwaterowania swojej drużyny.

§ 4

1. Zawody rozegrane zostaną zgodnie z terminarzem spotkań opublikowanym na stronie internetowej PZHT.
2. **Drużyny wyznaczone na organizatorów turnieju w terminie do 30 listopada 2018r.** są zobowiązane do podania do WGiD PZHT miejsca rozegrania zawodów.
3. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach mają obowiązek stawienia się zgodnie z wymienionym w pkt 1 terminarzem.
4. Nie obowiązuje wysyłanie zawiadomienia o zawodach.

§ 5

1. Gospodarz zawodów zapewnia:
 - 1.1. obiekt sportowy ,
 - 1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
 - 1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
 - 1.4. 2 ławki dla zawodników (co najmniej 10 miejsc),
 - 1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
 - 1.6. nagłośnienie i spikera prowadzącego zawody,
 - 1.7. piłki do gry w kolorach : biała, żółta, czerwona.
O wyborze koloru decyduje sędzia.
 - 1.8. napoje dla sędziów i drużyn,
 - 1.9. utrzymuje w należytym stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
 - 1.10. zestaw do dezynfekcji w przypadku obowiązkowego zmycia krwi,
 - 1.11. umieszcza przekazaną tablicę z logo PZHT w uzgodnionym miejscu,
 - 1.12. umieszcza tablice z logo sponsorów PZHT oraz klubu podczas transmisji telewizyjnych po uzgodnieniu i zaakceptowaniu przez PZHT.
 - 1.13. 2 kartki ofoliowane koloru zielonego o formacie A 4 z napisem „Czas”,
 - 1.14. w fazie finałowej umieszcza w widocznym miejscu flagi państwową, związkową, klubowe.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo uczestniczącym drużynom, sędziom i oficjalnym przedstawicielom PZHT przed, w trakcie i po zawodach.
3. Delegat techniczny w dniu rozegrania zawodów jest zobowiązany do bieżącego telefonicznego podania lub smsem na wskazany numer telefonu po zakończeniu wynik spotkania i do przerwy.
4. Delegat techniczny (sędzia czasu) najpóźniej 2 godziny po zakończeniu zawodów jest zobowiązany do przesłania na adres mailowy wgid@pzht.pl lub na wskazany nr telefonu **wyniki spotkań**, i do przerwy rozegranych spotkań.

§ 6

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej

- „lekarzem”.
- Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 7

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz spotkania.

§ 8

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisanie kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.

Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 9

- W rozgrywkach może brać udział zawodnik, który urodził się w latach 2000, 2001, 2002, 2003, 2004 i 2005.
- Zawodnik dopuszczony do zawodów musi posiadać:
 - licencję sportowca
 - ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.
W przypadku zawodnika w przedziale wieku 16- 18 lat w książeczce zdrowia musi mieć specjalną zgodę lekarza na grę w kategorii senior.
- W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodnik musi okazać się legitymacją szkolną dowodem osobistym, paszportem lub prawem jazdy.
- Zawodnik w wieku 15-19 lat, który rozegrał spotkanie w HMP seniorów sez. 2018/19 , w tym samym dniu nie może rozegrać spotkania w kategorii HMP juniorów.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 10

- Wszyscy zawodnicy muszą być ubrani w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
- Drużyna jest zobowiązana posiadać dwa komplety strojów sportowych, różniących się zdecydowanie kolorem.
- Zawodnicy (nie dotyczy bramkarzy) posiadający odmienny strój sportowy od pozostałych zawodników swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnieni do gry.
- Kapitan zespołu musi posiadać widoczną opaskę.
- Każdemu zawodnikowi danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodnik zachowuje przez cały czas trwania zawodów.

Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.

6. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodnika, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
7. Spodenki na wysokości uda powinny posiadać numer o wysokości 7-9 cm.
8. Zawodnicy są zobowiązani do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.

§ 11

W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w halowej odmianie hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie).

Laska nie może być dłuższa niż 105 cm.

§ 12

1. Tylko bramkarzom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
 - ochraniacze (parkany),
 - wykopy,
 - rękawice bramkarskie,
 - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarze muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodników.
3. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 13

1. PZHT zastrzega sobie prawo umieszczenia na strojach sportowych reklamy sponsora rozgrywek.
2. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spodenki, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodników drużyny.
3. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
4. PZHT wyraża zgodę na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.
5. Zabrania się umieszczania na sprzęcie sportowym reklam wyrobów alkoholowych i tytoniowych.

§ 14

1. Zawodnik biorący udział w grze zobowiązany jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spodenki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów różnych

- o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. Dozwolone jest używanie ochraniaczy na kolana przy obronie karnych strażaków różnych. Jeśli ochraniacze nie mieszczą się w getrach, to muszą mieć one kolor getrów.
 4. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
 5. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
 6. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
 7. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
 8. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
 9. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

§ 15

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, delegat techniczny decyduje, która z drużyn je zmienia.

Prowadzenie zawodów

§ 16

1. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych do turnieju wynosi 14.
2. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych do gry w spotkaniu wynosi 12, bez możliwości wymiany w przypadku kontuzji zawodnika.
3. Drużyna przystępująca do zawodów może składać się z 6 zawodników (w tym bramkarz).

§ 17

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
Każda inna osoba chcąc wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnego zawodnika w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnieni są zawodnicy, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodnik schodzący z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodnik, który został zmieniony, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodnik wpisany do protokołu może uczestniczyć w zawodach karnych zagrywek.

§ 18

1. Zawodnik zmieniany i zmieniający muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej).
2. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodnik wchodzący na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodnik zmieniany ją opuścił.

Za prawidłowo dokonaną zmianę odpowiada kierownik drużyny.

§ 19

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jednego bramkarza.
2. Zespół może też wskazać zawodnika z pola, który będzie pełnił rolę bramkarza lub może zrezygnować z posiadania bramkarza
3. **Zmiana bramkarza na bramkarza odbywa się w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), bez przerwy w grze. Liczba zmian nie jest ograniczona.**

Zmiana bramkarza na zawodnika z uprzywilejowaniami bramkarskimi lub zawodnika z pola jest ograniczona do dwóch w trakcie meczu i odbywa się bez przerwy w grze.

Jeśli drużyna wykorzystwała limit zmian bramkarzy w trakcie meczu, a bramkarz odniósł kontuzję i nie może kontynuować gry, dozwolona jest zmiana bramkarza. W razie potrzeby gra powinna być kontynuowana z udziałem zawodnika z uprzywilejowaniami bramkarskimi, który musi nosić koszulkę w kolorze odmiennym od koloru koszulek zawodników obu drużyn, albo tylko zawodnikami z pola, w czasie kiedy bramkarz będzie zakładał sprzęt ochronny.

Jeśli bramkarz wraca na boisko po czasowym zawieszeniu to zmiana ta nie jest zaliczana do limitu zmian.

Jeśli drużyna wyczerpała limit zmian bramkarza i bramkarz został czasowo zawieszony lub wykluczony do końca meczu to zmiana bramkarza może być dokonana.

4. Czas gry jest zatrzymany na czas zmiany bramkarza w przypadku kontuzji lub wykluczenia z gry na skutek otrzymania kartki (zielonej, żółtej, czerwonej).

§ 20

1. Zawodnik, który otrzymał karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniony i nie może być wykorzystany do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodnika kontuzjowanego. Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, musi on opuścić płytę boiska na jedną minutę pod nadzorem sędziego
Przepis ten nie dotyczy bramkarza.

§ 21

1. Zawodnik będący kapitanem zespołu jest zobowiązany do posiadania opaski kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce zawodników.
2. Opaska jest przekazywana innemu zawodnikowi drużyny, w przypadku gdy kapitan przebywa na ławce kar z tytułu otrzymania zielonej, żółtej kartki, lub gdy zostaje wykluczony z gry przez delegata technicznego lub przez sędziego z powodu otrzymania czerwonej kartki.

§ 22

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, zawodnik jest zobowiązany do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 23

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza delegat techniczny PZHT.
3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:
 - 3.1. przed spotkaniem:
 - a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia część tytułową protokołu :
 - nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
 - nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokołu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD PZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,
 - b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodników zgłoszonych do zawodów czytelnie i bez skreśleń.
Należy wpisać maksymalnie 12 zawodników.
 - c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodników, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,
 - d) pod wykazem zawodników w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),
 - e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć delegatowi technicznemu najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,

- f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć delegatowi technicznemu (sędzia czasu) następujące dokumenty:
- licencje sportowców,
 - książeczki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodników wpisanych do protokołu,
 - licencję trenerską trenera zespołu,
- g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności delegata technicznego (sędzia czasu) składają osobiście podpisy na protokole.

3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :

- a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,
- b) delegat techniczny (sędzia czasu) wpisuje końcowy wynik spotkania (i do przerwy) strzelców bramek, minuty udzielenia kartek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. nie sportowe zachowanie się zawodników, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym.
Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia lub delegat techniczny opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodnikowi czerwonej kartki.
- c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.

4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów lub delegata technicznego (sędziego czasu) do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.

5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie względnie delegat techniczny (sędzia czasu). Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z Regulaminem systemu współzawodnictwa sportowego w hokeja na trawie.

6. Delegat techniczny (sędzia czasu) jest odpowiedzialny za prawidłowe wypełnienie protokołu.

7. Delegat techniczny ma obowiązek na bieżąco telefonicznego lub sms-em przekazania wyniku spotkania, i do przerwy.
8. Delegat techniczny (sędzia czasu) do 2 godzin po zakończeniu turnieju jest zobowiązany do przesłania na adres mailowy wqid@pzht.pl lub wskazany nr telefonu wyniki spotkań, i do przerwy.

§ 24

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące

w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.

3. Przyznaje się następujące ilości punktów:
 - 3.1. za zawody wygrane drużyna zwycięska otrzymuje 3 pkt.,
 - 3.2. za zawody nie rozstrzygnięte każda drużyna otrzymuje po 1 pkt.,
 - 3.3. za zawody przegrane drużyna otrzymuje 0 pkt.

§ 25

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:

1. 5-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej w rozgrywkach w hali,
2. Nie zalicza się bramek żadnemu zawodnikowi drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkowera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

§ 26

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawi się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.
Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska.
3. W drużynie występują zawodnicy nieuprawnieni do gry.
4. Zawodnik odsunięty przez sędziego od gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
7. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmuje delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
8. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 27

1. WGiD PZHT kierujący rozgrywkami prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.

3. Oficjalne wyniki zweryfikowanych wyników spotkań i bieżąca klasyfikacja publikowane są na stronie internetowej www.pzht.pl
4. Po zakończeniu sezonu na stronie internetowej PZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny.

Obowiązki

Kierownik

§ 28

1. Kierownikiem drużyny nie może być osoba niepełnoletnia.
Kierownik drużyny nie może pełnić funkcji spikera zawodów.
2. Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:
 - 2.1. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje delegatowi technicznemu (sędzia czasu) dokumenty uprawniające zawodników swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy.
 - 2.2. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
 - 2.3. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spodenki, getry) jednakowego wzoru przez zawodników swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodnika,
 - 2.4. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodników na koszulkach i spodenkach zgodnie z § 14 niniejszego Regulaminu,
 - 2.5. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
 - 2.6. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
 - 2.7. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
 - 2.8. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z przepisami gry,
 - 2.9. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski na ramieniu,
 - 2.10. odpowiada za zachowanie trenera, zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
 - 2.11. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
 - 2.12. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodników podczas gry,
 - 2.13. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
 - 2.14. wyznacza zawodników do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Przed zawodami podpisuje protokół z zawodów karnych zagrywek.
 - 2.15. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodnika ukaranego czerwoną kartką,

- 2.16. udaje się do szatni w przypadku otrzymania czerwonej kartki do końca spotkania,
- 2.17. **po zakończeniu zawodów** dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
- 2.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie,
- 2.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym i w miejscu zakwaterowania przez zawodników swojej drużyny,
- 2.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie
- 2.21. kierownikiem drużyny nie może być trener i zawodnik wpisany do protokołu.
- 2.22. za brak kierownika podczas spotkania klub zostanie ukarany karą finansową zgodnie z Taryfikatorem opłat w sez. 2016/17.
- 2.3. podjęcie natychmiastowych działań dla zapewnienia opieki lekarskiej na zawodach w przypadku nie zgłoszenia się w ciągu 15 minut przez zawodami lekarza (osoby uprawnionej).
- 2.4. obowiązkowo jest obecny na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego.**

Trener

§ 29

Obowiązkiem trenera, który nie może być kierownikiem jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,
6. w przypadku otrzymania czerwonej kartki podczas zawodów udaje się do szatni do końca spotkania,
7. dopuszczalne jest uczestniczenie trenera w zawodach w charakterze zawodnika.
8. trener ma prawo skorzystania z przerwy na żądanie za pomocą zielonej kartki formatu A4 z napisem „Czas”, okazanej delegatowi przy stoliku sędziowskim.

Sędziowie

§ 30

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 31

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania obiektu przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek) oraz miejsc dla

- kierownictwa i zawodników rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
 4. na prośbę delegata technicznego PZHT (sędziego czasu) sprawdza uprawnienia zawodników wpisanych do protokołu (licencje sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
 5. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
 6. szczegółowo opisuje zdarzenia przy ukaraniu zawodnika czerwoną kartką jak również innych ważnych zjść związanych z odbytym spotkaniem,
 7. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

Członek komisji technicznej/sędzia czasu

§ 32

1. Odpowiada za czytelne i zgodne z przebiegiem spotkania zapisywanie minut strzelenia bramek, ich strzelców oraz sposobu ich strzelenia.
2. Wpisuje wynik końcowy spotkania i do przerwy.
3. Zaznacza w protokole zawodów zawodników oraz osoby funkcyjne ukaranych kartkami.
4. Dopilnowuje odpowiedniego opisu sytuacji w przypadku ukarania zawodnika lub osoby funkcyjne czerwoną kartką.
5. Kontroluje czas przebywania na ławce kar zawodników ukaranych kartkami i po odbyciu kary zezwala na ponowne wejście na boisko.
6. Unosząc odpowiednią rękę do góry z kartką „Czas” sygnalizuje sędziom boiskowym, że jedna z drużyn zamierza skorzystać z przerwy na żądanie.
7. Kontroluje długość trwania przerwy na żądanie i po 50 sekundach, gwizdkiem ogłasza koniec przerwy.
8. Kontroluje czas gry i kończy gwizdkiem I połowę spotkania i jego koniec.
9. Odpowiada za potwierdzenie pieczętką i podpisem opieki lekarskiej w protokole zawodów.
10. Odpowiada za złożenie podpisów przez kierowników drużyny oraz sędziów po zakończeniu spotkania .
11. Za wykonanie obowiązków wymienionych w niniejszym paragrafie członek komisji technicznej/sędzia czasu otrzymuje od organizatora zawodów ryczałt sędziowski na podstawie delegacji sędziowskiej o wysokości określonej Uchwałą Zarządu PZHT.
12. Sędzia czasu jest osobą funkcyjną wyznaczoną przez Kolegium Sędziów PZHT na pojedyncze 3 spotkania rundy zasadniczej określone w § 38 niniejszego Regulaminu.

Komisja techniczna

§ 33

1. W skład komisji technicznej PZHT powołanej wchodzi:

- 1.1. delegat techniczny – przewodniczący komisji,
- 1.2. członek komisji technicznej,
2. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT.
3. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów.
4. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 pkt 4 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
5. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.
6. Członek komisji technicznej wykonuje czynności powierzone przez delegata technicznego oraz określone w § 32 niniejszego Regulaminu.
7. Ryczałt komisji technicznej jest pokrywany przez organizatora fazy finałowej lub jeśli nie ma organizatora przez wskazaną przez PZHT drużynę uczestniczącą w tej fazie.

§ 34

1. Delegat techniczny jest wyznaczony do prowadzenia zawodów rozgrywanych systemem turniejowym, w tym finałowego.
2. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów, zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
3. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego oraz miary do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
4. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
5. Sprawdza uprawnienia zawodników :
 - 5.1. licencje sportowca,
 - 5.2. książeczki zdrowia,
 - 5.3. licencji trenera,
6. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
 - 6.1. stan boiska i bramek, zegara,
 - 6.2. stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
 - 6.3. pomieszczenie dla delegata,
 - 6.4. sprawdza stan stolik komisji technicznej,
 - 6.5. sprawdza stan ławek dla drużyn,
 - 6.6. upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów.
7. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
 - 7.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
 - 7.2. ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
 - 7.3. omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji,
8. Wypełnia obowiązki członka komisji technicznej określone w § 32 niniejszego Regulaminu.
9. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
10. Rozstrzyganie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
11. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Przesyła oryginał protokołu zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia

zawodów.

§ 35

1. Sędzia, członek komisji technicznej, sędzia czasu oraz delegat techniczny mają obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
 - a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
 - b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.
5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Protest

§ 36

1. W przypadku zawodów na których obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie, Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 30 (trzydziestu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 30 (trzydziestu) min. protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 30 (trzydzieści) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 1000 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 2 (dwóch) godzin po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest w Regulaminie systemu

- współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
10. Ryczałt za wykonane obowiązki delegata technicznego pokrywa organizator turnieju.

System rozgrywek

§ 37

- 1. Rozgrywki rozegrane zostaną w 2 etapach:**
 - runda zasadnicza (3 turnieje w grupie A i B)
 - faza finałowa
- 2. Do dnia 30 listopada 2018r. kluby proszone są o podanie miejsca i godziny rozpoczęcia turnieju.**

§ 38

1. Drużyny rozgrywają Mistrzostwa systemem turniejowym „każdy z każdym” mecz i rewanż w każdej grupie według terminarza WGiD PZHT
2. Czas trwania spotkania 2 x 20 minut, przerwa 10 minut, 2 czasy – 1 minuta dla każdego z trenerów w każdej połwie
3. Spotkanie może zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym w rundzie zasadniczej
4. Klasyfikacja drużyn jest publikowana na bieżąco na stronie www.pzht.pl
5. O kolejności drużyn decyduje:
 - 6.1. Większa ilość zdobytych punktów.
 - 6.2. Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:
 - 6.2.1. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi,
 - 6.2.2. większa ilość zdobytych bramek,
 - 6.2.3. bezpośrednie pojedynki pomiędzy zainteresowanymi drużynami ,
 - 6.2.4. większa ilość zwycięstw w regulaminowym czasie gry, w tym w.o.,
 - 6.3. w przypadku kiedy punkty 6.2.1., 6.2.2., 6.2.3., 6.2.4. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje:
 - a) bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty w rozgrywkach rundy zasadniczej decydują dodatkowe zawody w karnych zagrywkach zgodnie z § 40 pkt 6 niniejszego Regulaminu.
 - b) w meczach o miejsca medalowe: karne zagrywki,
 - 6.4. w przypadku gdy punkty 6.2.1., 6.2.2., 6.2.3., 6.2.4. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi,
 - c) większa ilość zdobytych bramek,
- d) jeżeli pkt 6.4. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w karnych zagrywkach pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Mecze w karnych zagrywkach odbywają się na zasadach przedstawionych w §42 niniejszego Regulaminu.

Faza finałowa

1. Drużyny, które w grupach A i B zajęły miejsca 1-2 awansują do fazy finałowej tworząc pary półfinałowe 1A – 2B oraz 1B – 2A. Zwycięzcy półfinałów zagrają

- mecz o tytuł Halowego Mistrza Polski Juniorów 2018/2019 przegrani półfinałów zagrają mecz o III miejsce HMP juniorów sezon 2018/2019
2. Mecz musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku wyniku nierozstrzygniętego w regulaminowym czasie gry następuje konkurs karnych zagrywek zgodnie z § 39 niniejszego Regulaminu.
 3. Faza finałowa jednodniowa rozgrywana jest w miejscu wyznaczonym przez Polski Związek Hokeja na Trawie, po rozstrzygnięciu konkursu ofert.
 4. Organizator fazy finałowej pokrywa wszystkie koszty jego rozegrania, w tym medali i pucharów.
 5. W przypadku braku chętnych do organizacji finałów miejsce przeprowadzenia fazy finałowej wskazuje Polski Związek Hokeja na Trawie a jego kosztami obciążone zostaną wszystkie uczestniczące drużyny, wg zasad określonych przez WGiD PZHT.

§ 39

Konkurs karnych zagrywek

W konkursie karnych zagrywek, trzech zawodników z każdej drużyny wykonuje kolejno karną zagrywkę jeden na jeden przeciwko zawodnikowi broniącemu drużyny przeciwnej tak jak określono w regulaminie. Wykonuje się taką ilość karnych zagrywek ile to konieczne do rozstrzygnięcia wyniku.

1. Kierownicy drużyn wyznaczają trzech zawodników, którzy wykonywać będą karne zagrywki oraz jednego zawodnika broniącego /bramkarz spośród tych, którzy wyszczególnieni są w protokole meczowym, z wykluczeniem tych, którzy opisani są w kolejnych punktach.
Zawodnik wyznaczony jako zawodnik broniący może także zostać wyznaczony do wykonywania karnych zagrywek.
Żadne zmiany czy zastępowanie zawodników. Poza tymi wyszczególnionymi poniżej nie są dozwolone podczas konkursu karnych zagrywek.
2. Kierownicy drużyn podpisują protokół karnych zagrywek dla potwierdzenia wyznaczenia trzech zawodników oraz kolejności, w której zawodnicy będą wykonywać karne zagrywki a następnie dostarczają protokół do delegata technicznego.
3. Jeśli konkurs karnych zagrywek odbywa się po zakończeniu meczu, powyższe procedury muszą zostać przeprowadzone sprawnie tak, aby pierwsza karna zagrywka mogła się odbyć nie później niż 5 minut od czasu zakończenia meczu.
4. Zawodnik, którego w trakcie odbywania się konkursu karnych zagrywek wciąż obejmuje kara dyscyplinarna nałożona przez delegata technicznego lub który została permanentnie wykluczony z meczu, po którym odbywa się konkurs karnych zagrywek (czerwona kartka) nie może brać udziału w konkursie.
Zawodnik, który otrzymał ostrzeżenie (zielona kartka) lub karę czasowego wykluczenia (żółta kartka) może wziąć udział w konkursie nawet jeśli kartka czasowa nie zakończyła się wraz z zakończeniem meczu.
5. Delegat techniczny wyznacza bramkę na którą wykonywane będą karne zagrywki.

6. Delegat techniczny, podczas odprawy technicznej określi metodę pomiaru czasu wykonywania karnych zagrywek.
7. Moneta zostaje rzucona, drużyn, która wygra rzut monetą wybiera czy chce bronić czy wykonywać pierwszą karną zagrywkę.
8. Wszystkie osoby wyszczególnione w protokole meczowym inne niż zawodnicy wykluczeni karą dyscyplinarną przez delegata technicznego podczas kiedy odbywa się konkurs karnych zagrywek oraz zawodnicy permanentnie wykluczeni (czerwona kartka) podczas meczu prowadzącego do konkursu karnych zagrywek mogą przebywać na polu gry/boisku poza częścią boiska, na której wykonywany jest konkurs karnych zagrywek.
9. Bramkarz/zawodnik broniący drużyny wykonującej karną zagrywkę może przebywać za linią końcową boiska poza półkolem strzałowym.
10. Zawodnik wykonujący lub broniący drużyny wykonującej karną zagrywkę może wejść w pole połowy boiska przewidzianej do wykonywania karnych zagrywek w celu ich wykonania/bronienia.
11. Zawodnicy wykonujący i broniący karne zagrywki (jeśli jedna osoba zostanie wyznaczona do tych czynności) drużyny przeciwnej mogą zdjąć sprzęt ochronny aby wykonać karną zagrywkę a następnie założyć sprzęt ochronny, w czasie odpowiednim na wykonanie tych czynności.
12. Trzech zawodników z każdej drużyny wykonuje naprzemiennie karne zagrywki przeciwko bramkarzowi/zawodnikowi broniącemu drużyny przeciwnej wykonując w sumie 6 karnych zagrywek.
13. Wykonanie karnej zagrywki:
 - 13.1. bramkarz/zawodnik broniący zaczyna znajdując się na lub za linią bramkową pomiędzy słupkami bramki
 - 13.2. piłka umieszczona jest w odległości 3 metrów poza półkolem strzałowym (9 metrów) naprzeciw centralnej części bramki
 - 13.3. zawodnik wykonujący karną zagrywkę staje za piłką w niewielkiej odległości od niej
- 13.4. Sędzia sygnalizuje stolikowi sędziowskiemu aby rozpocząć odmierzenie czasu
- 13.5. Członek komisji technicznej uruchamia zegar z jednoczesną, automatyczną sygnalizacją dźwiękową
- 13.6. Zawodnik wykonujący oraz bramkarz/zawodnik broniący mogą od tego momentu poruszać się w dowolnym kierunku
- 13.7. Wykonanie karnej zagrywki uważa się za zakończone gdy:
 - 13.7.1. upłynie 6 sekund od momentu sygnalizacji dźwiękowej
 - 13.7.2. zostanie zdobyta bramka
 - 13.7.3. zawodnik wykonujący/napastnik popełnia wykroczenie/faul
 - 13.7.4. bramkarz/zawodnik broniący popełnia nieumyślne wykroczenie/faul w półkolu strzałowym lub poza nim w wyniku czego karną zagrywką zostaje powtórzona przez tego samego zawodnika wykonującego przeciwko temu samemu bramkarzowi/zawodnikowi broniącemu

- 13.7.5. bramkarz/zawodnik broniący popełnia umyślne wykroczenie/faul w półkolu strażowym lub poza nim w wyniku czego rzut karny zostaje przyznany i wykonany
 - 13.7.6 piłka opuszcza pole gry przekraczając linię końcową boiska lub bandy boczne, dotyczy to także umyślnego zagrania bramkarza/zawodnika broniącego piłki poza linię końcową boiska.
 - 13.7.7 jeśli piłka odbije się od bramkarza/zawodnika broniącego poza linię końcową boiska, karna zagrywka uważana jest za wykonaną. Jeśli piłka zostanie wypchnięta poza bandy boczne przez bramkarza/zawodnika broniącego, karna zagrywka jest powtórzona przez tego samego napastnika przeciwko temu samemu bramkarzowi/zawodnikowi broniącemu
14. Jeśli rzut karny zostanie przyznany w sytuacji opisanej powyżej, może zostać wykonany oraz broniony przez każdego z zawodników wyszczególnionych w protokole meczowym z wyjątkiem opisanych w punktach 17 i 18.
 15. Drużyna, która zdobędzie najwięcej bramek (lub przeważającą przewagę bramkową liczbę pozostałych do wykonania karnych zagrywek drużyny przeciwnej) wygrywa konkurs.
 16. Zawodnik podczas konkursu karnych zagrywek może zostać ukarany żółtą lub czerwoną kartką, ale nie zieloną.
 17. Jeśli podczas konkursu karnych zagrywek (w tym wszystkich przyznanych w tym czasie rzutów karnych zawodnik ukarany żółtą lub czerwoną kartką:
 - 17.1. nie bierze dalszego udziału w tym konkursie i nie może zostać zmieniony, chyba że jest bramkarzem/zawodnikiem broniącym
 - 17.2. zmiana ukaranego bramkarza/zawodnika broniącego może nastąpić wyłącznie na jednego z trzech wyznaczonych do wykonywania karnych zagrywek zawodników
 - 17.2.1. zamiennik bramkarza/zawodnika broniącego będzie miał odpowiednią ilość czasu aby założyć ochraniacze i wyposażenie ochronne podobne do tego, którego używał poprzedni bramkarz/zawodnik broniący
 - 17.2.2. aby zawodnik ten mógł po obronie karnej zagrywki wykonać swoją karną zagrywkę będzie on miał odpowiednią ilość czasu aby zdjąć wyposażenie ochronne a po wykonaniu zagrywki założyć je ponownie
 - 17.3. jakakolwiek karna zagrywka, którą miał wykonać ukarany zawodnik jest utracona jakiegokolwiek bramki zdobyte przez tego zawodnika zanim został on ukarany liczą się jako zdobyte
 18. Jeśli podczas konkursu karnych zagrywek zawodnik wykonujący/napastnik zostanie kontuzjowany, zawodnik ten może zostać zastąpiony przez innego zawodnika ujętego w protokole meczowym danego meczu, który doprowadził do konkursu karnych zagrywek, z wyjątkiem sytuacji opisanych powyżej lub kiedy ukarany zostanie przez sędziego podczas konkursu karnych zagrywek
 19. W przypadku jednakowej liczby zdobytych bramek przez obie drużyny po wykonaniu przez każdą z nich 3 karnych zagrywek:
 - 19.1. druga seria karnych zagrywek jest rozgrywana zgodnie z punktem 13

- niniejszego paragrafu
- 19.2. kolejność wykonywania karnych zagrywek w drugiej serii nie musi być identyczna z kolejnością serii pierwszej
 - 19.3. drużyna, która zaczynała pierwszą serię karnych zagrywek od ataku/wykonania kolejną serię zaczyna od obrony zagrywki
 - 19.4. kiedy któraś z drużyn zdobędzie bramkę lub przy stanie równowagi zdobędzie przewagę jednej bramki w stosunku do drużyny przeciwnej po wykonaniu przez każdą z drużyn tej samej liczby karnych zagrywek, ta drużyna zostaje zwycięzcą
20. W przypadku kiedy każda z drużyn zdobędzie taką samą liczbę bramek w drugiej lub kolejnej serii karnych zagrywek, kolejna seria jest rozgrywana zgodnie z warunkami określonymi w niniejszym paragrafie
- 20.1. kolejność, w jakiej drużyny wykonują swoje karne zagrywki nie musi być taka sama jak w poprzednich
 - 20.2. drużyna, która poprzednią serię rozpoczynała od ataku, kolejną serię rozpoczyna od obrony
21. W innych przypadkach zastosowanie mają przepisy gry w halowej odmianie hokeja.

Kary za kartki

§ 40

1. Zawodnik drużyny, który otrzymał w trakcie rozgrywek 5 zielonych kartek zostaje automatycznie odsunięty od gry w kolejnym spotkaniu.
2. Zawodnik drużyny, który otrzymał w trakcie rozgrywek 2 żółte kartki zostaje automatycznie odsunięty od gry w kolejnym spotkaniu.
3. Zawodnik, który otrzymał trzecią i kolejną żółtą kartkę zostaje automatycznie odsunięty od jednego, kolejnego spotkania mistrzowskiego.
4. Obowiązek liczenia kartek, o których mowa w pkt 1,2 i 3 spoczywa na kierowniku drużyny.
5. Decyzję w sprawie zawodnika ukaranego czerwoną kartką podejmuje WGiD PZHT.
6. Kierownik drużyny lub trener ukarany żółtą kartką wyznacza zawodnika, który w jego zastępstwie zostaje wykluczony z gry.
7. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do szatni, a kierownik drużyny lub trener poleca jednemu z zawodników opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje w osłabieniu jednego zawodnika, ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.
Ukaranego trenera może zastąpić inny trener z ważną licencją trenerską. Jeżeli nie jest to możliwe, zawody zostają zweryfikowane jako bez udziału trenera. Klub zostaje obciążony karą finansową.
8. W przypadkach określonych w pkt 6 i 7 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.
9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.
10. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę, decyzję w tej sprawie podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny PZHT.
11. Kartki zielone i żółte uzyskane w rundzie zasadniczej nie liczą się w meczach finałowych.

§ 41

1. Zawodnik ukarany w spotkaniu zieloną kartką zostaje wykluczony z gry na 1 minutę.
2. Zawodnik, trener lub kierownik drużyny ukarany w spotkaniu żółtą kartką zostaje wykluczony z gry na co najmniej 2 minuty. O długości kary decyduje sędzia.
3. W okresie czasowego wykluczenia z gry drużyna gra o zawodnika mniej stosownie do liczby ukaranych. Sędzia niezwłocznie wznawia grę po okazaniu kartki. Ukarany zawodnik musi natychmiast opuścić boisko. Jeśli zawodnik utrudnia kontynuowanie gry w drodze do miejsca odbywania kary (ławka kar w strefie technicznej) sędzia może dodatkowo ukarać zawodnika. Kara czasowego wykluczenia z gry rozpoczyna się od momentu zajęcia miejsca na ławce kar. Czas wykluczenia z gry jest kontrolowany przez delegata technicznego, który ma prawo zwiększyć karę w przypadku niewłaściwego zachowania się ukaranego zawodnika.

Przerwa na żądanie (przerwa techniczna)

§ 42

1. Przerwa techniczna może być zarządzona bezpośrednio przed wprowadzeniem piłki do gry po tym jak opuściła boisko, przed rzutem wolnym, rozpoczęciem gry ze środka, zagrywką.
2. Przerwa techniczna nie może być zarządzona w okresie od przyznania karnego strzału różnego i rzutu karnego do jego wykonania.
3. Przerwa techniczna może być zarządzona raz dla każdej drużyny w każdej połowie meczu. Niewykorzystane przerwy z jednej połowy nie przechodzą na drugą połowę.
4. Przerwa techniczna trwa jedną minutę. Czas trwania przerwy jest kontrolowany przez komisję techniczną, gra musi zostać wznowiona dokładnie po jednej minucie.
5. Gra jest wznawiana poprzez wprowadzenie piłki do gry po tym jak opuściła boisko, przed rzutem wolnym, rozpoczęciem gry ze środka, zagrywką, które miały mieć miejsce przed przerwą.
6. Trener składa ofoliowaną zieloną kartkę z napisem „Czas” na stoliku sędziowskim.
7. W przypadku gdy przerwę na żądanie bierze drużyna po prawej stronie stolika, członek komisji technicznej unosi kartkę do góry prawą ręką.
8. W przypadku gdy przerwę na żądanie bierze drużyna po lewej stronie stolika, członek komisji technicznej unosi kartkę do góry lewą ręką.
9. O rozpoczęciu przerwy na żądanie decyduje delegat techniczny prowadzący spotkanie.
10. Po upływie 50 sekund delegat techniczny gwizdkiem oznajmia, że za 10 sekund musi być wznowiona gra z miejsca, w której została przerwana.
11. Skorzystanie z przerwy na żądanie przez trenera jednej z drużyn umożliwia równocześnie trenerowi drużyny przeciwnej do przekazania uwag swoim zawodnikom.

§ 43

Prawo interpretacji w/w przepisów przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na

Trawie.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 44

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenie kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

§ 45

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach HMP juniorów sez. 2016/17 oraz zawodnicy, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 46

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 47

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna, w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne.

Kary

§ 48

1. Karami dyscyplinarnymi są:
 - 1.1 nagana,
 - 1.2 kara pieniężna,
 - 1.3 okresowe zawieszenie udziału zawodnika, trenera lub działacza w rozgrywkach lub zawodach (kara okresowego zawieszenia),
 - 1.4 okresowe wykluczenie zawodnika, trenera lub działacza w rozgrywkach (kara okresowej dyskwalifikacji),
 - 1.5 okresowy zakaz rozgrywania spotkań HMP lub innych zawodów na obiekcie sportowym klubu,
 - 1.6 wykluczenie z rozgrywek klubu i dyskwalifikacja zawodnika, trenera lub działacza.
2. Karę pieniężną jeżeli co innego nie wynika z postanowień regulaminu, orzeka się

- w wysokości 100 do 5.000 zł.
3. Wysokość nałożonych kar określa obowiązujący Regulamin Dyscyplinarny PZHT.

§ 49

1. Karę okresowego zawieszenia orzeka się w wysokości od 1 do 6 meczów.
2. Karę okresowej dyskwalifikacji orzeka się w wysokości od 1 miesiąca do 36 miesięcy.
3. Karę okresowego zakazu rozgrywania spotkań lub innych zawodów na obiekcie sportowym, na którym klub rozgrywa spotkania orzeka się na 1 do 6 meczów lub 1 do 36 miesięcy.
4. Karę wykluczenia z rozgrywek orzeka się na okres nie mniej jednego sezonu lub bezterminowo.

§ 50

Prawo interpretacji przepisów zawartych w niniejszym regulaminie należy do Polskiego Związku Hokeja na Trawie.